

V

ORDENAÇÃO DA ELIMINAÇÃO GAUSSIANA
EM SISTEMAS DE POTÊNCIA

Por

MARCOS JOSÉ DE ALMEIDA GAMA

TESE DE MESTRADO

FE
RE
162/36423403
1984

Apresentada à Coordenação Setorial de Pós-Graduação e
Pesquisa da Pró-Reitoria para Assuntos do Interior da Univer-
sidade Federal da Paraíba, em cumprimento às exigências para
obtenção do GRAU DE MESTRE EM CIÊNCIAS.

2357

Campina Grande, setembro de 1982.

0





G184o Gama, Marcos José de Almeida.
 Ordenação da eliminação gaussiana em sistemas de
 potência / Marcos José de Almeida Gama. - Campina Grande,
 1982.
 ca 90 f.

 Dissertação (Mestrado em Engenharia Elétrica) -
 Universidade Federal da Paraíba, 1982.
 "Orientação: Prof. Dr. Drumond Xavier Cavalcanti".
 Referências.

 1. Sistemas de Potência. 2. Eliminação Gaussiana. 3.
 Sistemas de Equações Lineares. 4. Engenharia Elétrica -
 Dissertação. I. Cavalcanti, Drumond Xavier. II.
 Universidade Federal da Paraíba - Campina Grande (PB). III.
 Título

CDU 621.3.016.2(043)

AGRADECIMENTOS

Agradeço a todos que prestaram colaboração indispensável à elaboração deste trabalho: a Coordenação Setorial de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica e ao Grupo de Sistemas de Potência do CCT da UFPb, pela atenção que me dispensaram; a minha esposa ANA CRISTINA RABELO LOUREIRO pela compreensão, incentivo, e correção dos manuscritos; a ALEXANDRE GAMA pelo companheirismo; aos meus pais e irmãos pelas condições básicas que proporcionaram a minha vida escolar. Agradecimento especial devo ao Professor Dr. DRUMOND XAVIER CAVALCANTI que tão dignamente exerceu sua função de Orientador, corrigindo as partes mal formuladas, incentivando nos momentos difíceis, apresentando idéias, imbuindo-me do gosto pela pesquisa.

O autor.

Í N D I C E

CAPÍTULO I:

INTRODUÇÃO	1.1
----------------------	-----

CAPÍTULO II:

MÉTODO DE ELIMINAÇÃO DE GAUSS E A NECESSIDADE DE UMA ORDENAÇÃO	2.1
2.1. - Descrição do método de eliminação de Gauss	2.2
2.2. - Visualização do método de eliminação de Gauss	2.9
2.3. - Necessidade de uma ordenação.	2.13

CAPÍTULO III:

ESQUEMAS DE ORDENAÇÕES PROPOSTOS POR TINNEY E SASSON	3.1
3.1. - Esquema-I de Tinney	3.2
3.2. - Esquema-II de Tinney	3.4
3.3. - Esquema-III de Tinney.	3.5
3.4. - Esquema de Sasson	3.6
3.5. - Exemplos	3.13

CAPÍTULO IV:

ESQUEMA DE ORDENAÇÃO ITERATIVA	4.1
--	-----

4.1. - Algoritmo	4.2
4.2. - Exemplo demonstrativo	4.3
4.3. - Aspectos computacionais.	4.9
4.4. - Armazenamento compacto de matrizes. .	4.11
4.5. - Exemplos	4.17
4.6. - Truncamento em $N/3$	4.19
4.7. - Exemplo demonstrativo do trunca- mento em $N/3$	4.19
4.8. - Aspectos computacionais do truncamento em $N/3$	4.21
4.9. - Exemplos	4.22

CAPÍTULO V:

COMPARAÇÕES ENTRE OS ESQUEMA

DE ORDENAÇÕES	5.1
5.1. - Esquemas de ordenações ORDEM-1, ORDEM-2, ORDEM-3 e ITERATIVA	5.3
5.2. - Esquema de ordenação ORDEM-3 e os esquemas Tinney	5.4
5.3. - Esquema de ordenação ORDEM-3 e o apresentado por Sasson	5.7

CONCLUSÕES

APÊNDICE

BIBLIOGRAFIA

CAPÍTULO I

INTRODUÇÃO

Em estudo de fluxo de cargas, estabilidade, curto-circuito, e em outras aplicações de sistemas de potência, faz-se necessário solucionar problemas que envolvem soluções de sistemas de equações lineares, que são geralmente esparsas, utilizando métodos computacionais.

O método de triangularização/decomposição de Gauss, quando utilizado na solução de sistemas de equações lineares esparsas, gera elementos não nulos em posições antes ocupadas por zero.

Ordenar um sistema de equações lineares, é estabelecer uma ordem que seguida na decomposição/triangularização das variáveis do sistema, atenda a objetivos pré-estabelecidos. Para aplicações em sistemas de potência, esquemas de ordenações fo-

ram propostos por Tinney [4] e Sasson[5].

No capítulo II deste trabalho, descreve-se o método de eliminação de Gauss e, mostra-se a necessidade de ordenar as barras de um sistema.

No capítulo III, apresenta-se os esquemas de ordenações propostos por Tinney e, o esquema proposto por Sasson.

No capítulo IV, propõe-se um esquema de ordenação que é uma extensão do esquema-III Tinney, denominado esquema de ordenação ITERATIVA. Alguns truncamentos são propostos para minimizar o tempo de processamento do esquema ITERATIVA.

No capítulo V, faz-se uma série de comparações entre os esquemas de ordenações apresentados.

No apêndice, apresenta-se o programa dos esquemas propostos por Tinney [4], o do esquema de ordenação ITERATIVA e o do esquema ORDEM-3, escritas em Fortran IV.

CAPÍTULO II

MÉTODO DE ELIMINAÇÃO DE GAUSS E A NECESSIDADE DE UMA ORDENAÇÃO

Neste capítulo descreve-se o método de eliminação de Gauss, usado para a solução de sistemas de equações lineares [1]. Particulariza-se a aplicação do método para matrizes esparsas, que aparecem em vários problemas de simulação do comportamento de sistemas de potência.

2.2

2.1. Descrição do método de eliminação de Gauss

Um dos métodos mais usados para resolver um sistema de equações lineares é atribuído a Gauss. Este consiste na eliminação sucessiva das variáveis de um sistema de equações.

Para uma descrição detalhada do método de eliminação de Gauss, será usado o sistema de quatro equações lineares apresentado abaixo:

$$\begin{aligned} a_{1,1} X_1 + a_{1,2} X_2 + a_{1,3} X_3 + a_{1,4} X_4 &= Y_1 \\ a_{2,1} X_1 + a_{2,2} X_2 + a_{2,3} X_3 + a_{2,4} X_4 &= Y_2 \\ a_{3,1} X_1 + a_{3,2} X_2 + a_{3,3} X_3 + a_{3,4} X_4 &= Y_3 \\ a_{4,1} X_1 + a_{4,2} X_2 + a_{4,3} X_3 + a_{4,4} X_4 &= Y_4 \end{aligned} \quad (2.1.)$$

A etapa inicial, denominada NORMALIZAÇÃO da primeira equação, consiste em dividir a primeira equação pelo coeficiente ($a_{1,1} \neq 0$), obtendo-se:

$$X_1 + \frac{a_{1,2}}{a_{1,1}} X_2 + \frac{a_{1,3}}{a_{1,1}} X_3 + \frac{a_{1,4}}{a_{1,1}} X_4 = \frac{y_1}{a_{1,1}}$$

Definindo:

$$b_{1,j} = \frac{a_{1,j}}{a_{1,1}}$$

$$g_1 = \frac{y_1}{a_{1,1}}$$

2.3

O sistema de equações (2.1.) pode ser escrito da seguinte forma equivalente:

$$\begin{aligned} X_1 + b_{1,2} X_2 + b_{1,3} X_3 + b_{1,4} X_4 &= g_1 \\ a_{2,1} X_1 + a_{2,2} X_2 + a_{2,3} X_3 + a_{2,4} X_4 &= y_2 \quad (2.2.) \\ a_{3,1} X_1 + a_{3,2} X_2 + a_{3,3} X_3 + a_{3,4} X_4 &= y_3 \\ a_{4,1} X_1 + a_{4,2} X_2 + a_{4,3} X_3 + a_{4,4} X_4 &= y_4 \end{aligned}$$

A solução do sistema de equações (2.2.) será a mesma do sistema de equações (2.1.), a menos de erros de arredondamento.

A etapa seguinte consiste em eliminar a variável X_1 nas segunda, terceira e quarta equações, do sistema de equações (2.2.), tornando os coeficientes de X_1 iguais a zero. Inicialmente, multiplica-se a primeira equação pelo coeficiente de X_1 da segunda equação ($a_{2,1} \neq 0$, caso seja zero, X_1 não existe na segunda equação), em seguida subtrai-se o resultado da segunda equação, obtendo-se:

$$\begin{aligned} (a_{2,1} - a_{2,1}) X_1 + (a_{2,2} - a_{2,1} b_{1,2}) X_2 + (a_{2,3} - a_{2,1} b_{1,3}) \\ X_3 + (a_{2,4} - a_{2,1} b_{1,4}) X_4 = y_2 - a_{2,1} g_1 \end{aligned}$$

Designando os coeficientes e o termo independente por $a_{2,j}^{(1)}$, $y_2^{(1)}$ respectivamente, tem-se:

$$a_{2,2}^{(1)} X_2 + a_{2,3}^{(1)} X_3 + a_{2,4}^{(1)} X_4 = y_2^{(1)} \quad (\text{vê-se que } X_1 \text{ foi eliminado})$$

2.4

O procedimento exposto acima deve ser utilizado na terceira e quarta equações, a fim de eliminar X_1 nestas equações.

i) na terceira equação,

$$(a_{3,1} - a_{3,1}) X_1 + (a_{3,2} - a_{3,1} b_{1,2}) X_2 + (a_{3,3} - a_{3,1} b_{1,3}) X_3 + \\ + (a_{3,4} - a_{3,1} b_{1,4}) X_4 = y_4 - a_{4,1} g_1$$

ou, escrevendo com a nova notação: $a_{4,2}^{(1)} X_2 + a_{4,3}^{(1)} X_3 + a_{4,4}^{(1)} X_4 = y_4^{(1)}$

ii) na quarta equação,

$$(a_{4,1} - a_{4,1}) X_1 + (a_{4,2} - a_{4,1} b_{1,2}) X_2 + (a_{4,3} - a_{4,1} b_{1,3}) X_3 + \\ + (a_{4,4} - a_{4,1} b_{1,4}) X_4 = y_4 - a_{4,1} g_1$$

ou, escrevendo com a nova notação: $a_{4,2}^{(1)} X_2 + a_{4,3}^{(1)} X_3 + a_{4,4}^{(1)} X_4 = y_4^{(1)}$

Após a eliminação de X_1 na segunda, terceira e quarta equações, do sistema de equações (2.2.), tem-se:

$$\begin{aligned} X_1 + b_{1,2} X_2 + b_{1,3} X_3 + b_{1,4} X_4 &= g_1 \\ a_{2,2}^{(1)} X_2 + a_{2,3}^{(1)} X_3 + a_{2,4}^{(1)} X_4 &= y_2^{(1)} \\ a_{3,2}^{(1)} X_2 + a_{3,3}^{(1)} X_3 + a_{3,4}^{(1)} X_4 &= y_3^{(1)} \\ a_{4,2}^{(1)} X_2 + a_{4,3}^{(1)} X_3 + a_{4,4}^{(1)} X_4 &= y_4^{(1)} \end{aligned} \quad (2.3.)$$

O procedimento seguido para eliminação de X_1 na segunda, terceira e quarta equações do sistema de equações (2.2.), deve ser repetido para eliminar X_2 na terceira e quarta equações, do sistema de equações (2.3.).

A primeira etapa é dividir a segunda equação, do sistema de equações (2.3.), por $a_{2,2}^{(1)} \neq 0$, obtendo-se:

$$X_2 + \frac{a_{2,3}^{(1)}}{a_{2,2}^{(1)}} X_3 + \frac{a_{2,4}^{(1)}}{a_{2,2}^{(1)}} X_4 = \frac{y_2^{(1)}}{a_{2,2}^{(1)}} \quad \text{Designando-se os}$$

coeficientes e o termo independente por $b_{2,j}$ e g_2 respectivamente, o sistema de equações (2.3.), pode ser escrito na seguinte forma:

$$\begin{aligned} X_1 + b_{1,2} X_2 + b_{1,3} X_3 + b_{1,4} X_4 &= g_1 \\ X_2 + b_{2,3} X_3 + b_{2,4} X_4 &= g_2 \\ a_{3,2}^{(1)} X_2 + a_{3,3}^{(1)} X_3 + a_{3,4}^{(1)} X_4 &= y^{(1)} \\ a_{4,2}^{(1)} X_2 + a_{4,3}^{(1)} X_3 + a_{4,4}^{(1)} X_4 &= y^{(1)} \end{aligned} \quad (2.4.)$$

Multiplicando-se a segunda equação, do sistema de equações (2.4.), pelo coeficiente de X_2 da terceira equação, obtém-se:

$$\begin{aligned} (a_{3,2}^{(1)} - a_{3,2}^{(1)}) X_2 + (a_{3,3}^{(1)} - a_{3,2}^{(1)} b_{2,3}) X_3 + (a_{3,4}^{(1)} - a_{3,2}^{(1)} b_{2,4}) X_4 \\ = y_3^{(1)} - a_{3,2}^{(1)} g_2 \end{aligned}$$

2.6

Denominando-se os novos coeficientes e o termo independente por $a_{3,j}^{(2)}$ e $y_3^{(2)}$ respectivamente, tem-se:

$$a_{3,3}^{(2)} X_3 + a_{3,4}^{(2)} X_4 = y_3^{(2)}, \text{ eliminado } X_2.$$

Analogamente para a quarta equação, tem-se:

$$a_{4,3}^{(2)} X_3 + a_{4,4}^{(2)} X_4 = y_4^{(2)}$$

A eliminação de X_2 na terceira e quarta equações, do sistema de equações (2.4.), transformou-o na seguinte forma:

$$\begin{aligned} X_1 + b_{1,2} X_2 + b_{1,3} X_3 + b_{1,4} X_4 &= g_1 \\ X_2 + b_{2,3} X_3 + b_{2,4} X_4 &= g_2 \\ a_{3,3}^{(2)} X_3 + a_{3,4}^{(2)} X_4 &= y_3^{(2)} \\ a_{4,3}^{(2)} X_3 + a_{4,4}^{(2)} X_4 &= y_4^{(2)} \end{aligned} \quad (2.5.)$$

Dividindo a terceira equação, do sistema de equações (2.5.), por $a_{3,3}^{(2)} \neq 0$ e usando-se a notação apresentada anteriormente, tem-se:

$$X_3 + b_{3,4} X_4 = g_3$$

Multiplicando-se a terceira equação, do sistema de equações (2.5.), por $a_{4,3} \neq 0$ e subtraindo-se o resultado da

2.7

quarta equação, tem-se:

$$a_{4,4}^{(3)} X_4 = y_4^{(3)} \quad (2.6.)$$

Dividindo-se a equação (2.6.) por $a_{4,4}^{(3)} \neq 0$, o sistema de equação (2.5.) assume a forma final,

$$\begin{aligned} X_1 + b_{1,2} X_2 + b_{1,3} X_3 + b_{1,4} X_4 &= g_1 \\ X_2 + b_{2,3} X_3 + b_{2,4} X_4 &= g_2 \\ X_3 + b_{3,4} X_4 &= g_3 \\ X_4 &= g_4 \end{aligned} \quad (2.7.)$$

O sistema de equações (2.7.) é a forma triangular do sistema de equações (2.1.). A sequência de etapas para obtenção da forma triangular é denominada TRIANGULARIZAÇÃO.

A sequência de etapas apresentadas a seguir, denominada SUBSTITUIÇÃO, tem por objetivo o cálculo das variáveis a partir do sistema de equações (2.7.).

O valor de X_4 é obtido diretamente da quarta equação, da sua substituição na terceira equação obtém-se o valor de X_3 . Os valores de X_3 e X_4 são substituídos na segunda equação, obtendo-se X_2 . Os três valores obtidos são substituídos na primeira equação, obtendo-se X_1 .

Na TRIANGULARIZAÇÃO, obtém-se a forma triangular do sistema de equações. Na substituição, obtém-se os valores das va

riáveis a partir da forma triangular.

As equações gerais no método de eliminação de Gauss, para a K-ésima etapa são:

i) na triangularização:

$$a_{i,j}^{(k)} = a_{i,j}^{(k-1)} - \frac{a_{i,k}^{(k-1)} \cdot a_{k,j}^{(k-1)}}{a_{k,k}^{(k-1)}} \quad i, j \geq k + 1$$

$$y_i^{(k)} = y_i^{(k-1)} - \frac{a_{i,k}^{(k-1)} \cdot y_k^{(k-1)}}{a_{k,k}^{(k-1)}} \quad i \geq k$$

$$b_{k,j} = \frac{a_{k,j}^{(k-1)}}{a_{k,k}^{(k-1)}} \quad j \geq k + 1$$

$$g_k = \frac{y_k^{(k-1)}}{a_{k,k}^{(k-1)}}$$

ii) na substituição:

$$K_i = g_i - \sum_{j=i+1}^N b_{i,j} \cdot X_j \quad i = N, N-1, N-2 \dots 2, 1.$$

2.2. Visualização do método de eliminação de Gauss

Para visualizar o método de eliminação de Gauss [2], no que ele tem de interesse para sistema de potência, considera-se o diagrama unifilar de um circuito linear, mostrado na figura 2.1. Correntes elétricas I são injetadas nos nós e deseja-se as tensões V , destes nós em relação a um nó escolhido como referência, em geral, o neutro.

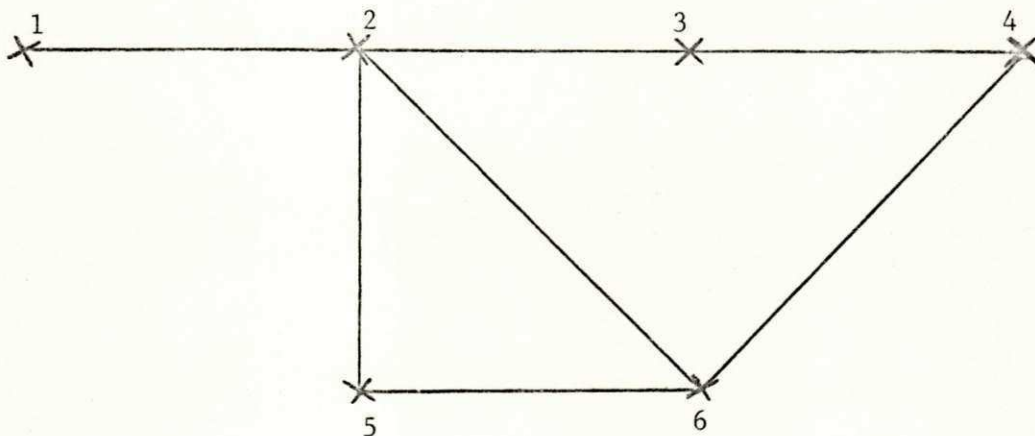


Figura 2.1.

A forma normalizada das seis equações de barra é:

$$\begin{aligned}
 Y_{1,1} V_1 + Y_{1,2} V_2 &= I_1 \\
 Y_{2,1} V_1 + Y_{2,2} V_2 + Y_{2,3} V_3 + &Y_{2,5} V_5 + Y_{2,6} V_6 = I_2 \\
 Y_{3,2} V_2 + Y_{3,3} V_3 + Y_{3,4} V_4 &= I_3 \quad (2.8.) \\
 Y_{4,3} V_3 + Y_{4,4} V_4 + &Y_{4,6} V_6 = I_4 \\
 Y_{5,2} V_2 &Y_{5,5} V_5 + Y_{5,6} V_6 = I_5 \\
 Y_{6,2} V_2 + &Y_{6,4} V_4 + Y_{6,5} V_5 + Y_{6,6} V_6 = I_6
 \end{aligned}$$

As admitâncias indicadas com índices repetidos são iguais a soma de todas as admitâncias que terminam na barra identificada pelos índices. As demais admitâncias são iguais a soma com sinal negativo, de todas as admitâncias ligadas diretamente as barras identificadas pelos índices.

Normalizando-se a primeira equação, do sistema de equações (2.8.), e eliminando-se V_1 nas demais equações, obtém-se o sistema de equações (2.9.).

$$\begin{aligned}
 Y_{2,2}^{(1)} V_2 + Y_{2,3}^{(1)} V_3 + Y_{2,5}^{(1)} V_5 + Y_{2,6}^{(1)} V_6 &= I_2^{(1)} \\
 Y_{3,2}^{(1)} V_2 + Y_{3,3}^{(1)} V_3 + Y_{3,4}^{(1)} V_4 &= I_3^{(1)} \\
 Y_{4,3}^{(1)} V_3 + Y_{4,4}^{(1)} V_4 + Y_{4,6}^{(1)} V_6 &= I_4^{(1)} \quad (2.9.) \\
 Y_{5,2}^{(1)} V_2 + Y_{5,5}^{(1)} V_5 + Y_{5,6}^{(1)} V_6 &= I_5^{(1)} \\
 Y_{6,2}^{(1)} V_2 + Y_{6,4}^{(1)} V_4 + Y_{6,5}^{(1)} V_5 + Y_{6,6}^{(1)} V_6 &= I_6^{(1)}
 \end{aligned}$$

Na primeira etapa do processo de eliminação, nenhum novo elemento foi introduzido. O sistema de equações (2.9.) representa o diagrama unifilar da figura 2.2.

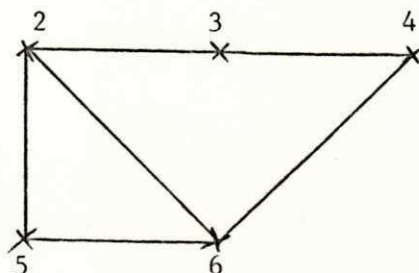


Figura 2.2.

2.11

Normalizando-se a primeira equação, do sistema de equação (2.9.), e eliminando-se V_2 nas demais equações, obtém-se:

$$\begin{aligned}
 V_2^{(2)} + Y_{2,3}^{(2)} V_3 + Y_{2,5}^{(2)} V_5 + Y_{2,6}^{(2)} V_6 &= I_2^{(2)} \\
 Y_{3,3}^{(2)} V_3 + Y_{3,4}^{(2)} V_4 + Y_{3,5}^{(2)} V_5 + Y_{3,6}^{(2)} V_6 &= I_3^{(2)} \\
 Y_{4,3}^{(2)} V_3 + Y_{4,4}^{(2)} V_4 + Y_{4,6}^{(2)} V_6 &= I_4^{(2)} \\
 Y_{5,3}^{(2)} V_3 + Y_{5,5}^{(2)} V_5 + Y_{5,6}^{(2)} V_6 &= I_5^{(2)} \\
 Y_{6,3}^{(2)} V_3 + Y_{6,4}^{(2)} V_4 + Y_{6,5}^{(2)} V_5 + Y_{6,6}^{(2)} V_6 &= I_6^{(2)}
 \end{aligned} \quad (2.10.)$$

Nesta etapa do processo de eliminação, foram introduzidos os quatro novos elementos: $Y_{3,5}^{(2)}$, $Y_{3,6}^{(2)}$, $Y_{5,3}^{(2)}$, $Y_{6,3}^{(2)}$. O sistema de equação (2.10.) representa o diagrama unifilar da figura 2.3., onde as linhas tracejadas indicam as novas ligações introduzidas.

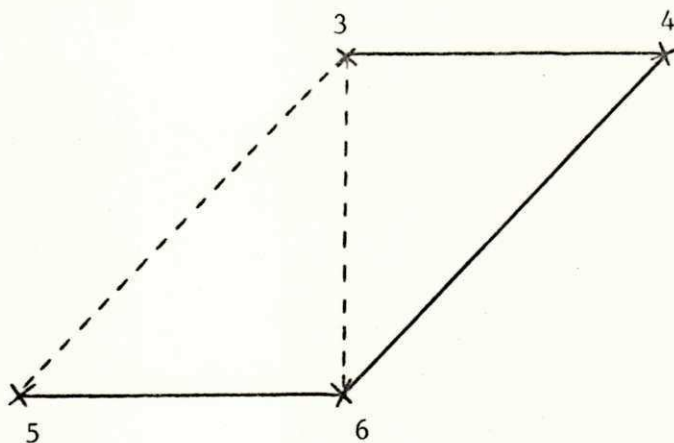


Figura 2.3.

Na terceira etapa do processo de eliminação, normaliza-se a segunda equação, do sistema de equações (2.10.), e elimina-se V_3 nas demais equações, obtendo-se:

$$\begin{aligned}
 V_3 + Y_{3,4}^{(3)} V_4 + Y_{3,5}^{(3)} V_5 + Y_{3,6}^{(3)} V_6 &= I_3^{(3)} \\
 Y_{4,4}^{(3)} V_4 + Y_{4,5}^{(3)} V_5 + Y_{4,6}^{(3)} V_6 &= I_4^{(3)} \\
 Y_{5,4}^{(3)} V_4 + Y_{5,5}^{(3)} V_5 + Y_{5,6}^{(3)} V_6 &= I_5^{(3)} \\
 Y_{6,4}^{(3)} V_4 + Y_{6,5}^{(3)} V_5 + Y_{6,6}^{(3)} V_6 &= I_6^{(3)}
 \end{aligned}
 \tag{2.11.}$$

Nesta etapa do processo de eliminação, foram introduzidos dos dois novos elementos, $Y_{4,5}^{(3)}$ e $Y_{5,4}^{(3)}$. O sistema de equações (2.11.) representa o diagrama unifilar da figura 2.4., onde a nova ligação introduzida é indicada pela linha tracejada.

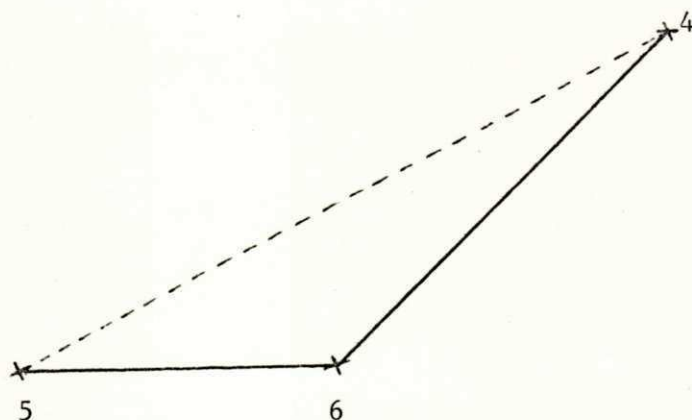


Figura 2.4.

A partir das figuras 2.2, 2.3 e 2.4., observa-se que a eliminação de uma barra i de um diagrama unifilar, consiste no seguinte:

- Retirar do sistema a barra i , e todas as suas ligações com as outras barras.
- Sejam K e L duas barras ligadas a barra i . Caso as mesmas não possuam ligações entre si, esta ligação deve ser introduzida.

2.3. Necessidade de uma ordenação

Entende-se por ordenação, a determinação de uma ordem de eliminação, que seguida na triangularização atende objetivos pré-estabelecidos.

A utilização de esquemas de ordenação na solução de sistemas de equações lineares, deve-se a dois aspectos distintos|3|.

O primeiro provém dos erros de arredondamento, gerados na triangularização, os quais podem falsear a solução de sistemas de equações lineares. Neste caso, usa-se esquemas de ordenação capazes de selecionar a ordem de eliminação das variáveis do sistema de equações lineares, visando minimizar o acúmulo de erros numéricos de arredondamentos.

O segundo aspecto da necessidade de ordenar diz respeito a grandes matrizes esparsas diagonalmente dominantes. Neste caso, usa-se esquemas computacionais aonde não se armazena nem opera com os zeros da matriz. Torna-se importante o aparecimento de elementos não nulos em posições antes ocupadas por zero, durante o processo de triangularização. Estes novos elementos serão usados nas operações subsequentes, aumentando o tempo de processamento. O objetivo da ordenação passa a ser a minimização do esforço computacional. No entanto, como é muito difícil traduzir matematicamente este objetivo, cuja solução não é geral, procura-se uma solução sub-ótima minimizando-se o aparecimento de novos elementos. Portanto, o problema de minimizar esforços computacio

nais, transforma-se em selecionar a ordem de eliminação das variáveis de um sistema de equações lineares, que seguida na triangularização introduza o menor número possível de novas ligações.

No caso do sistema da figura (2.1.), com a numeração indicada, foram introduzidos três novos elementos no processo de triangularização. Com a numeração mostrada na figura (2.5.) é introduzido apenas um novo elemento no processo de triangularização.

O tempo de execução da solução dos sistemas de equações lineares, inclui o tempo gasto pelo esquema de ordenação. Portanto, o mesmo deve ser compatível com a aplicação, pois não há interesse em obter-se uma ordem de eliminação se o tempo gasto no processamento do esquema de ordenação é elevado, comparado ao tempo gasto na solução com uma ordenação aleatória.

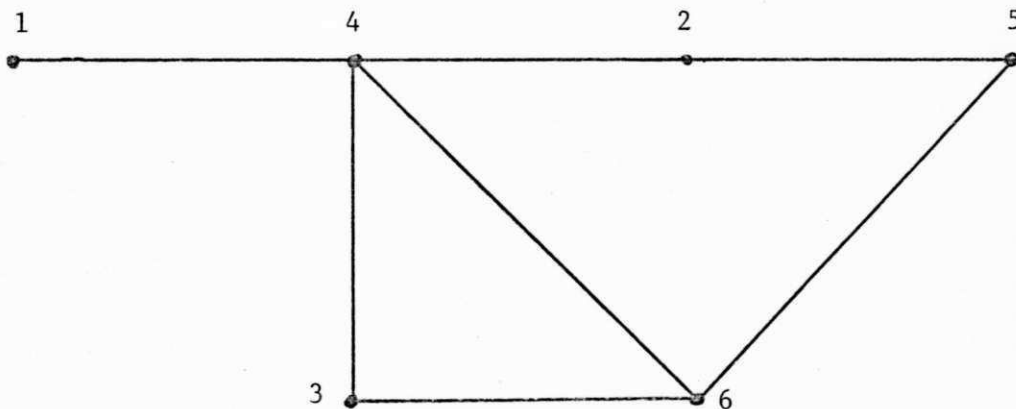


Figura 2.5.

CAPÍTULO III

ESQUEMAS DE ORDENAÇÃO PROPOSTOS

POR TINNEY E SASSON

Com o objetivo de minimizar o aparecimento de novos elementos, durante o processo de triangularização, apresenta-se os três esquemas de ordenação propostos por TINNEY [4], e o proposto por SASSON [5].

3.2

O diagrama unifilar mostrado na figura (3.1.) será utilizado para exemplificar os esquemas de ordenação.

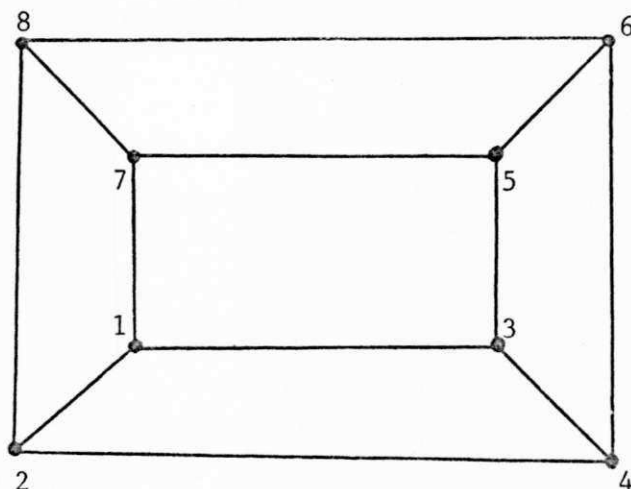


Figura 3.1.

3.1. Esquema - I de TINNEY

"Ordenar as barras do sistema, na ordem crescente do número de ligações que possui cada barra. Caso duas ou mais barras apresentem o mesmo número de ligações a escolha entre elas é arbitrária".

Para o diagrama unifilar da figura (3.1.), a aplicação deste critério pode resultar na numeração das barras mostrada na figura (3.2.). São criados dez novos elementos durante o processo de triangularização.

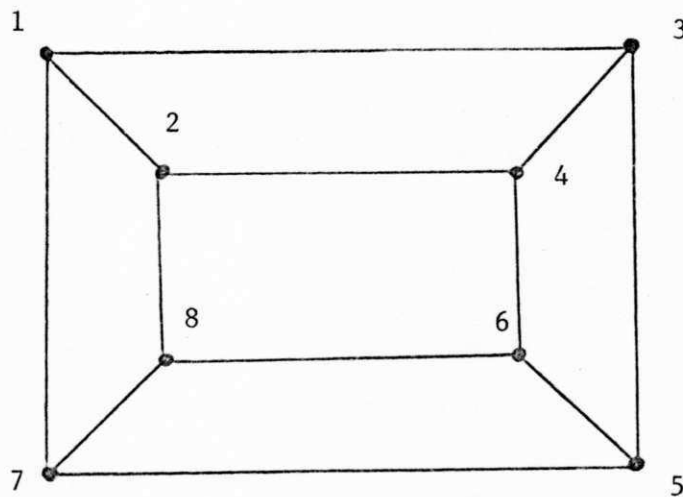


Figura 3.2.

As primeiras barras serão as que possuem apenas uma ligação (se houver). A eliminação destas barras reduz o sistema de uma ligação por barra eliminada, e não introduz nenhuma nova ligação.

Prossegue-se as etapas de eliminações tendo por base o sistema original, sem se levar em consideração as alterações na topologia do sistema durante o processo de eliminação das barras. Apesar disto, as ordens de eliminações selecionadas são em geral melhores do que ordens de eliminações aleatórias.

Os dados necessários para o funcionamento deste esquema de ordenação é a descrição da topologia do sistema, que geralmente é feita através de uma lista do número de barras conectadas a cada barra do sistema

A simplicidade de concepção e o pequeno tempo de execução favorecem a implementação deste esquema de ordenação.

3.2. Esquema - II de TINNEY

"Ordenar as barras do sistema de modo que, a cada etapa da triangularização, a barra a ser eliminada seja a que apresentar o menor número de ligações. Se duas ou mais barras apresentarem o mesmo número de ligações a escolha entre elas é arbitrária".

Renumerando as barras do diagrama unifilar da figura (3.1.) segundo este esquema de ordenação, pode-se obter a numeração mostrada na figura (3.3.). São criados oito novos elementos durante o processo de triangularização.

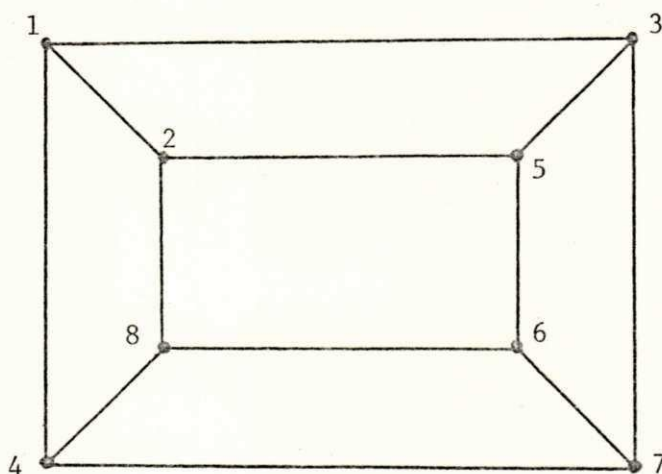


Figura 3.3.

Os dados necessários para a implementação deste esquema de ordenação, são o número de barras conectadas a cada barra do sistema. Este número de barras varia a cada etapa da triangularização, por isso, faz-se necessário a simulação das etapas da triangularização.

3.3. Esquema - III de TINNEY

"Ordenar as barras do sistema de modo que, a cada etapa da triangularização, a barra a ser eliminada seja a que introduzir o menor número de novas ligações na topologia do sistema. Se mais de uma barra for equivalente, a escolha entre elas é arbitrária".

Renumerando as barras do diagrama unifilar mostrado na figura (3.1.) segundo este esquema de ordenação, pode-se obter a numeração mostrada na figura (3.4.). São criados seis novos elementos durante o processo de triangularização.

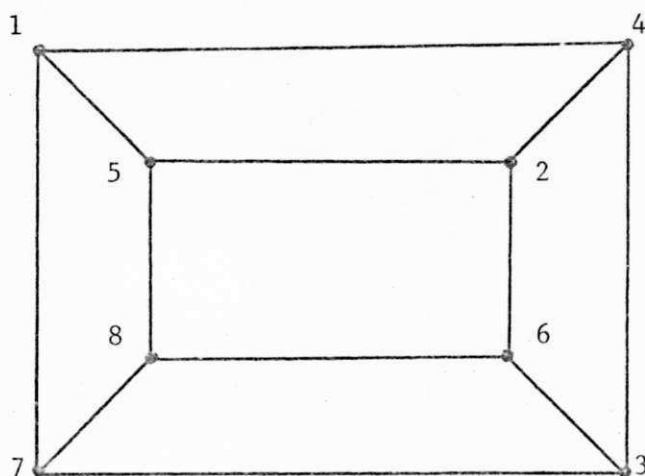


Figura 3.4.

Em cada etapa da triangularização, simula-se a eliminação de todas as barras do sistema, sendo selecionada aquela que introduzir o menor número de novas ligações. Como o esquema-II, este também é um esquema de ordenação dinâmico, ou seja,

após a eliminação da barra selecionada a cada etapa, a topologia do sistema deve ser modificada devido a eliminação desta barra.

As vantagens comparativas entre os três esquemas de ordenações apresentados dependem da topologia e do tamanho do sistema. No caso de aplicações de Sistemas de Potência, o esquema-I é muito simples e rápido; o esquema-II é melhor a ponto de justificar o tempo de execução adicional; o esquema-III não parece ser suficientemente melhor do que o esquema-II para justificar o tempo de execução adicional.

3.4. Esquema de SASSON

O esquema de ordenação proposto por SASSON, tem por base a idéia de programação dinâmica. Para descrição do mesmo faz-se necessário enunciar as definições abaixo:

DEFINIÇÃO I:

VALÊNCIA de uma barra pertencente a um dado sistema, é o número de novas ligações que são introduzidas entre as barras remanescentes, caso esta barra seja eliminada.

DEFINIÇÃO II:

VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO das barras de um dado sistema, é o número total de novas ligações introduzi

das, durante o processo de eliminação das barras, segundo a ordem de eliminação estabelecida por esta ordenação.

DEFINIÇÃO III:

ESTÁGIO, indica a etapa do algoritmo de ordenação.

DEFINIÇÃO IV:

ESTADO, indica as barras que podem ser eliminadas num dado estágio.

O sistema da figura (3.5.) será utilizado para descrição do esquema de ordenação proposto por SASSON.

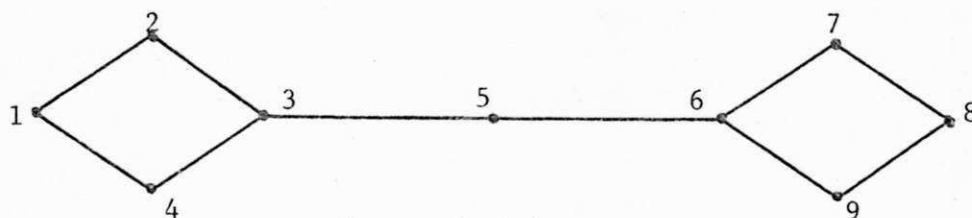


Figura 3.5.

No primeiro estágio calcula-se a valência de cada barra do sistema. A tabela (3.1.) apresenta a valência das barras do sistema da figura (3.5.)

BARRA	1	2	3	4	5	6	7	8	9
VALÊNCIA	1	1	3	1	1	3	1	1	1

Tabela 3.1

No primeiro estado do segundo estágio supõe-se a eliminação da barra-1. Simula-se a eliminação de cada barra do sistema no primeiro estágio e da barra-1 no segundo. A ordem de eliminação que tenha a valência da ordenação mínima é a selecionada. A tabela (3.2.) mostra as ordens de eliminações simuladas e a respectiva valência da ordenação.

ESTÁGIO-I	1º ESTADO DO ESTÁGIO-II (nº da barra)	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
1	1	-
2	1	1
3	1	3
4	1	1
5	1	2
6	1	4
7	1	2
8	1	2
9	1	2

Tabela 3.2.

As ordens de eliminações (2.1) e (4.1) têm valência mínima. A escolha entre elas é arbitrária. Considera-se a ordem (2.1) como a selecionada.

As demais barras do sistema devem ser consideradas como candidatas a eliminação no segundo estágio. A tabela (3.3.) mostra a ordem de eliminação selecionada para cada estado do segundo estágio e a sua valência da ordenação.

ESTADOS DO ESTÁGIO-II	ORDEM DE ELIMINAÇÃO	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
1	2.1	1
2	1.2	1
3	1.3	3
4	1.4	1
5	1.5	2
6	8.6	3
7	8.7	1
8	7.9	1
9	8.9	1

Tabela 3.3.

No primeiro estado do terceiro estágio supõe-se a eliminação da barra-1. Simula-se a eliminação da barra-1 como a terceira a ser eliminada nas ordens de eliminações da tabela (3.3). A ordem de eliminação com a valência da ordenação mínima é a selecionada. A tabela (3.4) mostra as ordens de eliminações e as respectivas valências da ordenação destas simulações.

ORDENS DE ELIMINAÇÕES	1º ESTADO DO ESTÁGIO-III	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
2.1	1	-
1.2	1	-
1.3	1	-
1.4	1	-
1.5	1	-
8.6	1	4
8.7	1	2
7.9	1	2
8.9	1	2

Tabela 3.4.

As ordens de eliminações (8,7,1), (7,9,1) e (8,9,1) têm valência da ordenação mínima. Considere a ordem de eliminação (8,7,1) como a selecionada, no primeiro estado.

A tabela (3.5.) mostra a ordem de eliminação para cada estado do terceiro estágio e a sua valência da ordenação.

ESTADOS DO ESTÁGIO-III	ORDEM DE ELIMINAÇÃO	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
1	8,7,1	2
2	1,4,2	1
3	1,2,3	2
4	1,2,4	1
5	1,2,5	2
6	7,9,6	2
7	8,9,7	1
8	7,9,8	1
9	8,7,9	1

Tabela 3.5.

O procedimento apresentado até o terceiro estágio é repetido até o nono estágio. A tabela (3.6) mostra as ordens de eliminações de cada estado do quarto estágio e a tabela (3.7.) apresenta os estados do nono estágio.

ESTADO	ORDENS DE ELIMINAÇÃO	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
1	7 - 9 - 8 - 1	2
2	7 - 8 - 9 - 2	2
3	1 - 4 - 2 - 3	1
4	7 - 9 - 8 - 4	2
5	1 - 2 - 4 - 5	2
6	7 - 9 - 8 - 6	1
7	1 - 4 - 2 - 7	2
8	1 - 4 - 2 - 8	2
9	1 - 4 - 2 - 9	2

Tabela 3.6.

ESTADO	ORDENS DE ELIMINAÇÃO	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
1	7-8-9-2-5-3-6-4-1	2
2	7-9-8-6-1-4-5-3-2	2
3	7-9-8-6-1-4-2-5-3	2
4	7-9-8-6-1-5-3-2-4	3
5	8-9-7-6-4-2-1-3-5	2
6	1-4-2-3-5-8-9-7-6	2
7	1-4-2-3-5-8-9-6-7	2
8	1-4-2-3-5-7-6-9-8	2
9	1-4-2-3-5-8-7-6-9	2

Tabela 3.7.

Após a execução do nono estágio obteve-se oito ordens de eliminações com a valência da ordenação mínima, igual a dois. A escolha entre elas é arbitrária.

Renumerando o diagrama unifilar mostrado na figura (3.1.) segundo este esquema de ordenação, obtêm-se a numeração mostrada na figura (3.6.). São criados seis novos elementos durante o processo da triangularização.

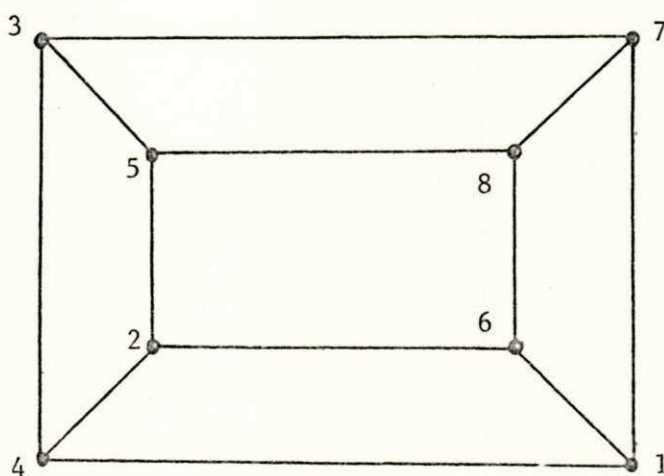


Figura 3.6.

3.5. Exemplos:

Os diagramas unifilares mostrados nas figuras (3.7.) e (3.8.), serão utilizados para exemplificar os esquemas de ordenação apresentados neste capítulo.

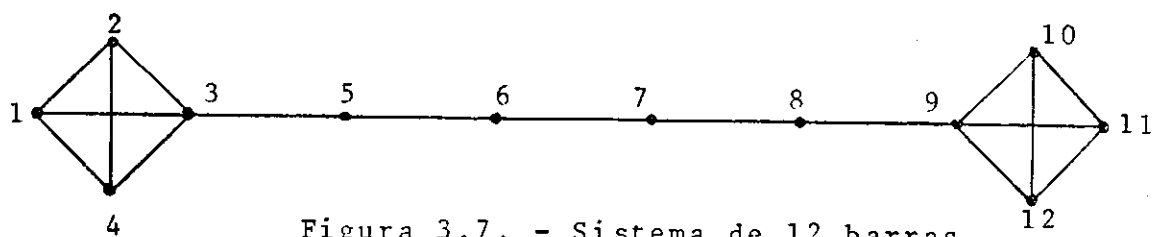


Figura 3.7. - Sistema de 12 barras

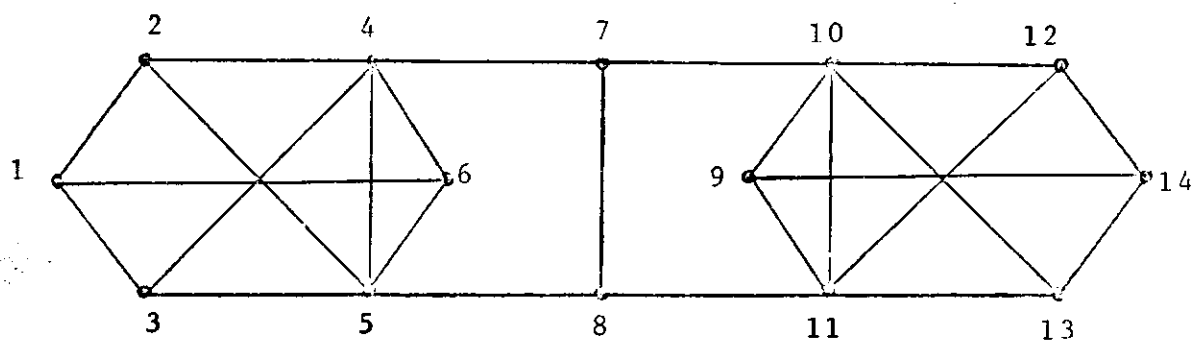


Figura 3.8. - Sistema com 14 barras

Exemplo-1:

A figura (3.7.) apresenta o diagrama unifilar do exemplo-1. Na tabela (3.8.) estão as ordens de eliminações obtidas pelos esquemas de ordenação propostos por TINNEY.

ESQUEMAS DE ORDENAÇÃO	ORDENS DE ELIMINAÇÕES SELECIONADAS	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
ESQUEMA-I	8-7-6-5-12-11-10-4-2-1-9-3	4
ESQUEMA-II	8-7-6-5-12-11-10-9-3-4-2-1	4
ESQUEMA-III	12-11-10-9-8-7-6-5-3-4-2-1	zero

Tabela (3.8.) - Exemplo-1 - Esquemas de TINNEY

O esquema de SASSON selecionou três ordens de eliminações, com valência nula. As ordens de eliminação são:

2, 1, 10, 4, 3, 11, 5, 12, 6, 7, 8, 9

1, 4, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

2, 1, 10, 4, 3, 11, 5, 12, 6, 9, 7, 8

Exemplo-2:

A figura (3.7.) apresenta o diagrama unifilar do exemplo-2. Na tabela (3.9.) estão as ordens de eliminação obtidas pelos esquemas de ordenação propostos por TINNEY.

ESQUEMAS DE ORDENAÇÃO	ORDENS DE ELIMINAÇÕES SELECIONADAS	VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO
ESQUEMA-I	14-13-12-9-8-7-6-3-2-1-11-10-5-4	11
ESQUEMA-II	14-8-6-3-1-2-4-5-7-11-13-12-10-9	8
ESQUEMA-III	13-14-12-9-11-10-8-7-6-5-4-3-2-1	8

Tabela (3.9.) - Exemplo-2 - Esquemas de TINNEY

O esquema de ordenação proposto por SASSON selecionou a ordem de eliminação apresentada abaixo, com valência seis.

12-9-14-13-11-10-2-3-1-6-5-4-8-7

Os resultados da aplicação do esquema de ordenação proposto por SASSON foram retirados da referência-5. Os resultados da aplicação dos esquemas TINNEY foram obtidos com um programa de simulação digital de sua autoria, anexo à referência-4.

CAPÍTULO IV

ESQUEMA DE ORDENAÇÃO ITERATIVA

Neste capítulo apresenta-se um esquema de ordenação iterativa, a partir do esquema de ordenação Tinney-III, que procura obter uma ordem de eliminação num tempo de processamento razoável.

4.1. - Algoritmo

Um processo de eliminação de n variáveis é visto como um processo iterativo, executado para obter a valência da ordenação de uma ordem de eliminação.

Para descrição do algoritmo deste esquema de ordenação, considere-se um sistema com n barras.

No primeiro estágio da primeira iteração a barra-1 é eliminada. Após a eliminação desta barra atualiza-se o sistema. Os demais estágios da primeira iteração são executados de acordo com o esquema de ordenação Tinney-III, a fim de que seja estabelecida a ordem de eliminação das n barras do sistema.

No primeiro estágio da segunda iteração a barra-2 é eliminada. Após a eliminação desta barra atualiza-se o sistema. Os demais estágios da segunda iteração são executados de acordo com o esquema de ordenação Tinney-III.

O procedimento apresentado para as duas primeiras iterações é seguido até a n -ésima iteração.

A ordem de eliminação selecionada será a que possuir valência da ordenação mínima, dentre as n ordens de eliminações indicadas pelas n iterações. Se duas ou mais iterações indicarem ordens de eliminações com valência da ordenação mínima, a escolha entre elas é arbitrária.

O esquema de ordenação apresentado pode ser descrito pelas seguintes etapas:

- (1) Fixar a barra a ser eliminada no primeiro estágio.
- (2) Executar os demais estágios de acordo com o esquema de ordenação Tinney-III.
- (3) Retornar a etapa(1) até sejam executadas as n iterações.

4.2. - Exemplo demonstrativo

O sistema da figura (4.1.) é utilizado no exemplo demonstrativo do esquema de ordenação iterativa. A numeração das barras deste sistema foi feita de maneira aleatória.

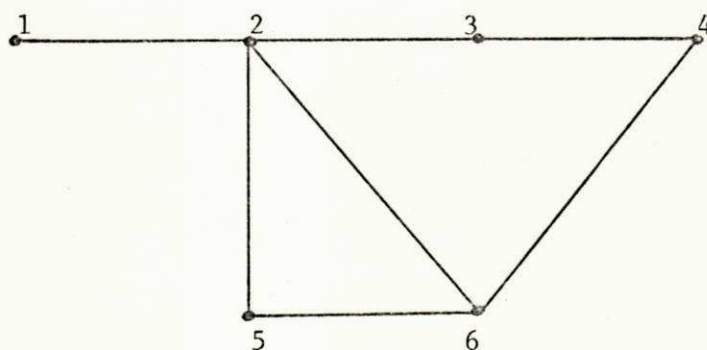


Figura 4.1. - Sistema do exemplo demonstrativo

No primeiro estágio da primeira iteração a barra-1 é eliminada. A eliminação da barra-1 no sistema da figura(4.1.) não introduz nenhum novo elemento. O sistema atualizado após a eliminação da barra-1 é mostrado na figura (4.2.).

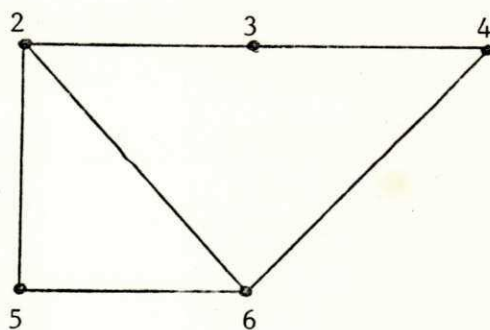


Figura 4.2. - Sistema após o primeiro estágio da primeira iteração

No segundo estágio da primeira iteração, será eliminada a barra de menor valência do sistema da figura (4.2.). A valência de cada barra neste estágio é apresentada na tabela (4.1.).

BARRA	VALÊNCIA DA BARRA
2	2
3	1
4	1
5	0
6	2

Tabela 4.1. - Valências das barras no segundo estágio da primeira iteração

A barra-5 é eliminada no segundo estágio, pois tem valência mínima. A figura (4.3.) mostra o sistema após o segundo

estágio.

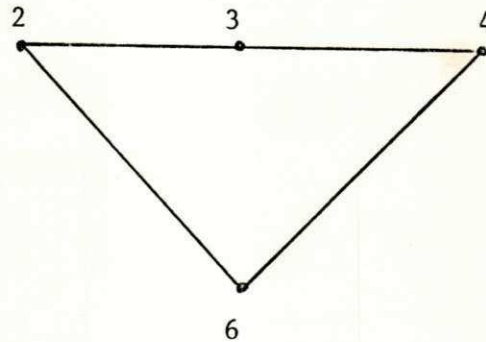


Figura 4.3. - Sistema após o segundo estágio da primeira iteração

No terceiro estágio da primeira iteração será eliminada a barra de menor valência do sistema da figura (4.3.). Todas as barras deste sistema têm valência um. A escolha entre elas é arbitrária. Considere a barra-2 como a eliminada neste estágio. A figura (4.4.) mostra o sistema após o terceiro estágio. A linha tracejada indica o novo elemento introduzido.

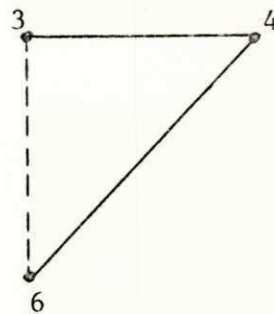


Figura 4.4. - Sistema após o terceiro estágio da primeira iteração

No quarto estágio da primeira iteração será eliminada a barra de menor valência do sistema da figura (4.4.). Todas as

barras deste sistema têm valência nula. Considere-se a barra-2 como a eliminada neste estágio. A figura (4.5.) mostra o sistema após o quarto estágio.



Figura 4.5. - Sistema após o quarto estágio da primeira iteração

Como o sistema da figura (4.5.) possui apenas duas barras, a ordem de eliminação pode ser qualquer, sem que nenhum novo elemento seja introduzido. Considere-se a barra-4 como a eliminada no quinto estágio e a barra-6 no sexto estágio da primeira iteração.

Foi executada a primeira iteração do esquema de ordenação iterativa. A tabela (4.2.) mostra a ordem de eliminação obtida. A valência da ordenação é um, e o novo elemento foi introduzido no terceiro estágio.

ESTÁGIO	BARRA ELIMINADA
1	1
2	5
3	2
4	3
5	4
6	6

Tabela 4.2. - Ordem de eliminação da primeira iteração

No primeiro estágio da segunda iteração, a barra-2 é eliminada. A eliminação da barra-2 no sistema da figura (4.1.) introduz cinco novos elementos, (1-3), (1-5), (1-6), (3-5) e (3-6). Como a valência da barra-2 é maior do que a valência da ordenação da primeira iteração, não são executados os demais estágios da segunda iteração. A não execução dos demais estágios desta iteração é denominada de truncamento.

No primeiro estágio da terceira iteração a barra-3 é eliminada. A eliminação da barra-3 no sistema da figura (4.1.) introduz um novo elemento. Os demais estágios desta iteração não são executados pois, a valência da barra-3 é igual a valência da ordenação da primeira iteração.

No primeiro estágio da quarta iteração a barra-4 é a eliminada. A eliminação da barra-4 no sistema da figura (4.1.) introduz um novo elemento. Os demais estágios desta iteração não são executados pois, a valência da barra-4 é igual a valência da ordenação da primeira iteração.

No primeiro estágio da quinta iteração a barra-5 é eliminada. A eliminação da barra-5 no sistema da figura (4.1.) não introduz nenhum novo elemento. A figura (4.6.) mostra o sistema após o primeiro estágio da quinta iteração.

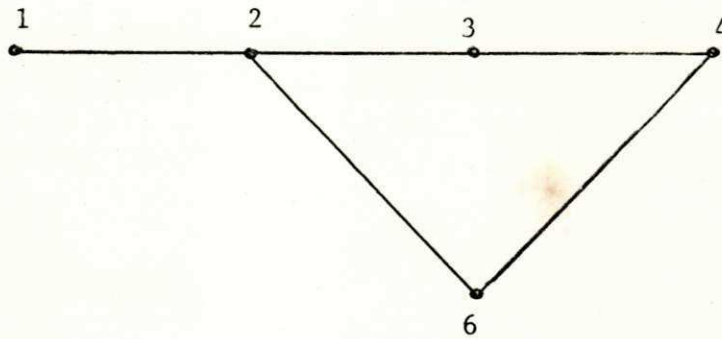


Figura 4.6. - Sistema após o primeiro estágio da quinta iteração

No segundo estágio da quinta iteração será eliminada a barra de menor valência do sistema da figura (4.6.). A barra-1 é eliminada. A figura (4.7.) mostra o sistema após este estágio.

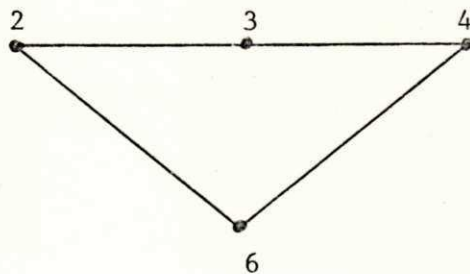


Figura 4.7. - Sistema após o segundo estágio da quinta iteração

No terceiro estágio da quinta iteração será eliminada a barra de menor valência do sistema da figura (4.7.). Todas as barras possuem valência um. Considere-se a barra-2 como a eliminada neste estágio. Os demais estágios desta iteração não são executados pois, a soma das valências das barras eliminadas no primeiro, segundo e terceiro estágios da quinta iteração, é igual

a valência da ordenação da primeira iteração.

No primeiro estágio da sexta iteração a barra-6 é a eliminada. A eliminação da barra-6 no sistema da figura (4.1.) introduz dois novos elementos. Os demais estágios desta iteração não são executados pois, a valência da barra-6 é maior do que a valência da ordenação da primeira iteração.

A ordem de eliminação da primeira iteração é a resultante desejada.

A partir da segunda iteração, todos os estágios de uma iteração só serão executados se nesta iteração for obtida uma ordem de eliminação, com valência da ordenação menor do que as obtidas em todas as iterações já executadas.

4.3. - Aspectos computacionais

Descreve-se neste parágrafo o arranjo computacional do esquema de ordenação iterativa. A figura (4.8.) mostra o diagrama de blocos do esquema de ordenação iterativa.

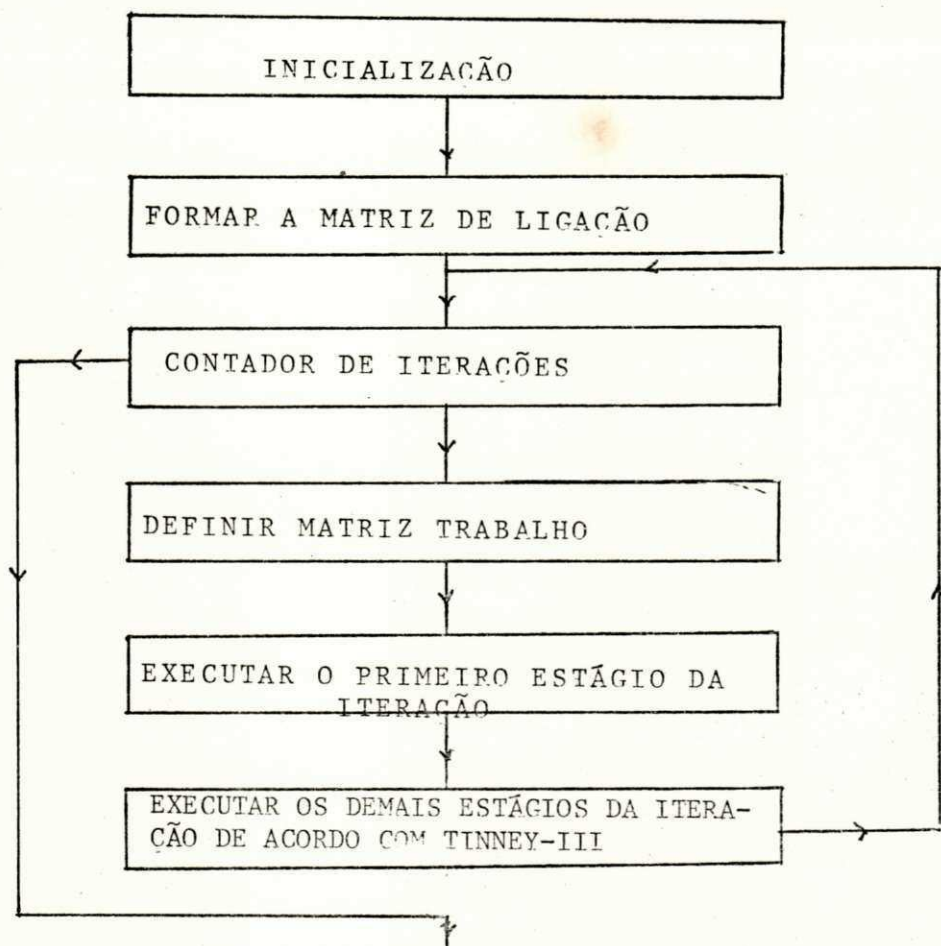


Figura 4.8. - Diagrama de blocos do esquema de ordenação iterativa

O arranjo computacional pode ser descrito pelas seguintes etapas:

- 1 - Formar uma matriz inteira, capaz de indicar a topologia do sistema original. Denomine-se de MATRIZ DE LIGAÇÃO esta matriz.
- 2 - Definir uma matriz inteira de dimensão n^o de barra x n^o de barras, que deve indicar os novos elementos gerados durante a simulação das eliminações das barras. Denomine-se MATRIZ TRABALHO esta matriz.
- 3 - Executar o primeiro estágio da iteração.
- 4 - Executar os demais estágios da iteração de acordo com o es

queima de ordenação Tinney-III.

- 5 - Retornar a etapa-2 até que sejam executadas todas as iterações.

4.4. - Armazenamento compacto de matrizes

O armazenamento de uma matriz cheia na memória do computador, permite relacionar cada elemento da matriz a partir do número da linha e do número da coluna. Quando a matriz é esparsa, é possível uma economia de memória e tempo de processamento, se apenas os elementos não nulos são armazenados e processados. Para isto, é necessário usar tabelas de apontadores capazes de identificar cada elemento armazenado compactamente. O esquema de armazenamento deve estar relacionado com a forma de processamento usado.

O esquema de armazenamento compacto de matrizes apresentado neste parágrafo, utiliza dois vetores para armazenar os elementos não nulos da matriz na memória do computador. O primeiro vetor armazena os elementos diagonais da matriz, e o segundo, armazena os demais elementos não nulos.

Denomine-se DIAG o vetor que armazena os elementos diagonais. O armazenamento é feito de modo que o local de armazenamento no vetor DIAG corresponde ao índice do elemento diagonal, como mostra a tabela (4.3.).

$\text{DIAG}(1) = A(1,1)$
$\text{DIAG}(2) = A(2,2)$
$\text{DIAG}(3) = A(3,3)$
$\vdots$
$\text{DIAG}(K) = A(K,K)$
$\vdots$
$\text{DIAG}(N) = A(N,N)$

Tabela 4.3. - Armazenamento compacto dos elementos diagonais

Não há necessidade de apontadores para indicar a posição dos elementos armazenados no vetor DIAG. Sempre que necessário, estes elementos são obtidos diretamente.

O segundo vetor, armazena os elementos não diagonais diferentes de zero. O armazenamento é feito por linha da matriz. Nas primeiras posições são armazenados os elementos da primeira linha, em seguida os elementos da segunda linha, assim sucessivamente, até que por fim são armazenados os elementos da última linha da matriz. Denomine-se Y este vetor.

Para identificar os elementos armazenados no vetor Y, utiliza-se dois vetores apontadores. Denomine-se de ICOL e LINZ estes vetores.

ICOL(K): Indica a coluna do k-ésimo elemento do vetor Y, como mostra a tabela (4.4.). O vetor ICOL tem a mesma dimensão do vetor Y.

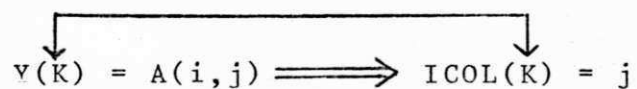
$$v(K) = A(i, j) \implies ICOL(K) = j$$


Tabela 4.4. - Formação do vetor ICOL

LINZ(I): Indica a posição, onde inicia o armazenamento dos elementos da i-ésima linha da matriz, no vetor Y.

A matriz esparsa mostrada na tabela (4.5.) é armazenada compactamente, segundo o esquema apresentado. As tabelas (4.6.) e (4.7.) mostram a matriz armazenada compactamente.

$A_{1,1}$	$A_{1,2}$				
$A_{2,1}$	$A_{2,2}$	$A_{2,3}$		$A_{2,5}$	$A_{2,6}$
	$A_{3,2}$	$A_{3,3}$	$A_{3,4}$		
		$A_{4,3}$	$A_{4,4}$		$A_{4,6}$
	$A_{5,2}$			$A_{5,5}$	$A_{5,6}$
	$A_{6,2}$		$A_{6,4}$	$A_{6,5}$	$A_{6,6}$

Tabela 4.5. - Matriz esparsa

J	DIAG(J)	LINZ(J)
1	A(1.1)	1
2	A(2.2)	2
3	A(3.3)	6
4	A(4.4)	8
5	A(5.5)	10
6	A(6.6)	12

Tabela 4.6. - Armazenamento dos elementos diagonais

K	Y(K)	ICOL(K)
1	A(1.2)	2
2	A(2.1)	1
3	A(2.3)	3
4	A(2.5)	5
5	A(2.6)	6
6	A(3.2)	2
7	A(3.4)	4
8	A(4.3)	3
9	A(4.6)	6
10	A(5.2)	2
11	A(5.6)	6
12	A(6.2)	2
13	A(6.4)	4
14	A(6.5)	5

Tabela 4.7. - Armazenamento dos elementos não diagonais, e os vetores apontadores.

Considerando a matriz dos coeficientes na forma normalizada das equações de barra de um sistema, a existência do elemento $a(i,j)$ indica que há uma ligação entre a i -ésima e a j -ésima barra do sistema. Sabendo-se as colunas dos elementos da i -ésima linha da matriz dos coeficientes, sabe-se as barras ligadas a i -ésima barra do sistema. Portanto, para indicar a topologia de um sistema, utilizando-se o esquema de armazenamento compacto de matrizes apresentado, necessita-se apenas dos vetores apontadores ICOL e LINZ.

A ordem de armazenamento das colunas dos elementos de cada linha da matriz no vetor ICOL, não é importante no processo de simulação da eliminação das barras de um sistema.

O esquema de ordenação apresentado, utiliza na simulação das eliminações das barras de um sistema, duas matrizes esparsas denominadas MATRIZ TRABALHO e MATRIZ DE LIGAÇÃO. A utilização do esquema de armazenamento compacto de matriz apresentado, não deu resultados satisfatórios quando utilizado no esquema de ordenação iterativa, devido a dois fatores: dificuldade de armazenar os novos elementos gerados durante a simulação das eliminações das barras e, a dificuldade em relacionar um elemento de uma matriz com os demais elementos da outra matriz.

Para suprir as dificuldades citadas, faz-se as seguintes modificações no esquema de armazenamento/processamento:

Utiliza-se apenas a MATRIZ TRABALHO nas simulações das eliminações das barras de um sistema, para evitar relacionar um

local onde é armazenado o último elemento de cada linha da matriz no vetor ICOL. Denomine-se IFIM este vetor.

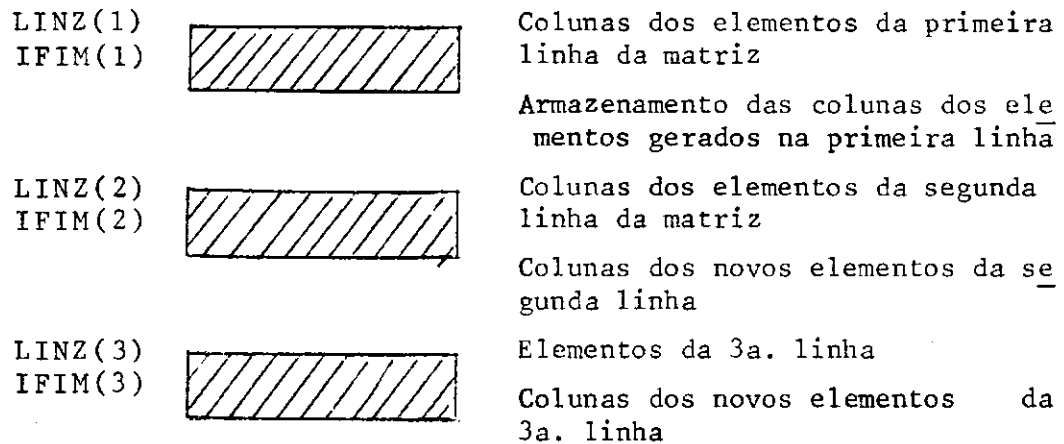


Figura 4.10. - Esquema armazenamento no VETOR ICOL

O aumento de memória, devido as posições livres para armazenar os novos elementos gerados, e a definição de um novo vetor apontador não é importante pois: O vetor IFIM é inteiro tendo dimensão igual ao número de barras do sistema; o espaço livre após o armazenamento das colunas de cada linha da matriz no vetor ICOL, é de, aproximadamente, 10% do número de barras do sistema, para grandes sistemas.

4.5. - Exemplos

Neste parágrafo são apresentados alguns resultados

obtidos pelo esquema de ordenação iterativa. Em cada caso, é apresentado a ordem de eliminação resultante e a valência da ordenação.

Exemplo-1: Sistema da figura 4.11. A ordem de eliminação resultante foi 1,4,8,3,5,2,6,7, com valência da ordenação igual a dois.

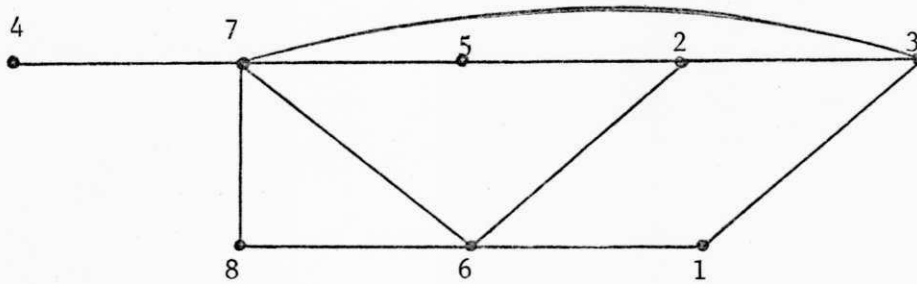


Figura 4.11. - Sistema do exemplo-1

Exemplo-2: Sistema da figura 4.12. A ordem de eliminação resultante foi 7,8,9,6,15,1,2,4,3, 11, 12,13,10,14,16,17 com valência da ordenação igual a três.

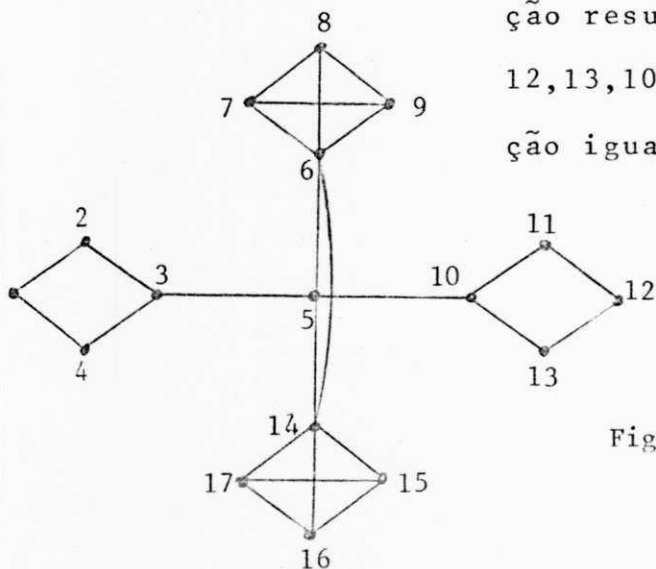


Figura 4.12. - Sistema do exemplo-2

4.6. - Truncamento $N/3$

A partir dos resultados obtidos com o esquema de ordenação iterativa, pode-se concluir que a iteração de menor valência da ordenação, é indicada executando-se somente os primeiros estágios de cada iteração. As soluções obtidas de 12 sistemas com configurações diferentes, pelo esquema de ordenação iterativa, levaram à conclusão que o número de estágios necessários a cada iteração para indicar a iteração de menor valência de ordenação, é, no máximo, o número de barras do sistema dividido por três. Dessa forma obtém-se a ordem de eliminação de $n/3$ barras do sistema. Em seguida, a ordem de eliminação das demais barras do sistema é estabelecida de acordo com um dos três esquemas de ordenação propostos por Tinney [3].

4.7. - Exemplo Demonstrativo do Truncamento $N/3$

O sistema da figura (4.13.) é utilizado para mostrar truncamento em $N/3$. A numeração das barras deste sistema foi feita de maneira aleatória.

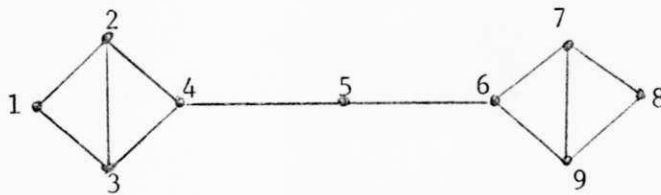


Figura 4.13. - Sistema do exemplo demonstrativo

O sistema da figura (4.13.) tem nove barras. De acordo com o procedimento apresentado, devem ser executados três estágios de cada iteração do esquema de ordenação iterativa. A tabela (4.8) mostra as ordens de eliminações e a valência da ordenação até o 3º estágio, obtida a cada iteração de acordo com o esquema de ordenação iterativa.

ITERAÇÃO	ESTÁGIOS			VALÊNCIA DE ORDENAÇÃO
	1º	2º	3º	
1	1	2	3	0
2	2	1	3	1
3	3	1	2	1
4	4	1	2	2
5	5	1	2	1
6	6	8	7	2
7	7	8	9	1
8	8	7	9	0
9	9	7	8	1

Tabela 4.8. - Barras eliminadas nos três primeiros estágios e a valência da ordenação até o terceiro estágio.

As ordens de eliminações da primeira e oitava iterações possuem valência de ordenação mínima. A escolha entre elas é arbitrária. Considere-se a primeira iteração como sendo a selecionada.

Utilizando o truncamento em $N/3$, as demais barras do sistema são ordenadas de acordo com um dos três esquemas de ordenações propostos por Tinney. Denomine-se:

ORDEM-1: quando é utilizado o TINNEY-I

ORDEM-2: quando é utilizado o TINNEY-II

ORDEM-3: quando é utilizado o TINNEY-III

Portanto, a partir do esquema de ordenação ITERATIVA são obtidos três esquemas de ordenações.

Para o sistema da figura(4.13) os esquemas de ordenações ORDEM-1, ORDEM-2 e ORDEM-3, obtêm as seguintes ordens de eliminações:

ORDEM-1: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 6, 7, 9

ORDEM-2: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

ORDEM-3: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

4.8. - Aspectos computacionais do Truncamento $N/3$

Inicialmente determina-se a ordem de eliminação de um terço das barras do sistema, de acordo com o esquema de ordenação iterativa, com truncamento.

Determina-se a ordem de eliminação do restante das barras do sistema, de acordo com um dos três esquemas de ordenações propostos por Tinney [3], que tem como dados iniciais, o sistema atualizado após a eliminação de um terço das barras, de acordo com o esquema de ordenação iterativa.

A seguir alguns exemplos:

Exemplo 1: Sistema de 9 barras da figura 4.14.

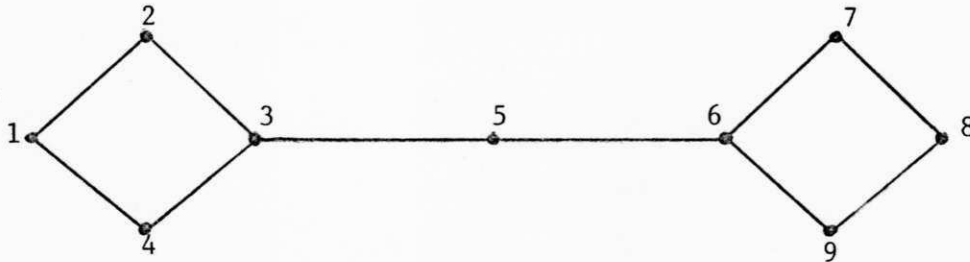


Fig. 4.14. - Sistema de 9 barras

As ordens de eliminações obtidas pelos esquemas de ordenação são:

ORDEM-1: 1, 2, 4, 3, 5, 7, 8, 9, 6

ORDEM-2: 1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, 8, 9

ORDEM-3: 1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, 8, 9

Exemplo 2: Sistema de 12 barras da figura 4.15.

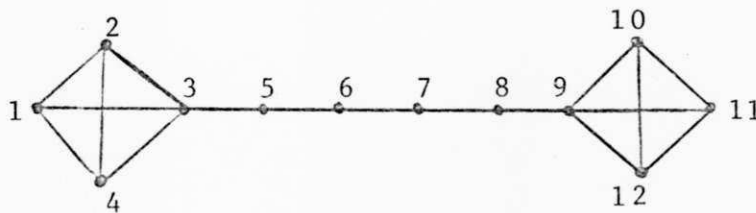


Fig. 4.15. - Sistema de 12 barras

As ordens de eliminações obtidas pelos esquemas de ordenação são:

ORDEM-1: 1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 9

ORDEM-2: 1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

ORDEM-3: 1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

Exemplo 3: Sistema de 15 barras da figura 4.16.

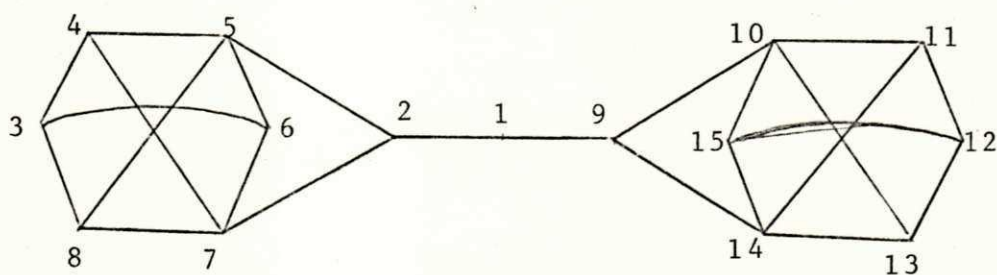


Fig. 4.16. - Sistema de 15 barras

As ordens de eliminações obtidas pelos esquemas de ordenações são:

ORDEM-1: 2,3,5,8,10,9,12,7,11,14,15,16,18,20,21,22,24,1,4,6,13,17,19,23

ORDEM-2: 2,3,5,8,10,9,12,7,11,1,6,14,16,15,18,13,17,4,20,22,19,21,23,24

ORDEM-3: 2,3,5,8,10,9,12,7,11,16,14,16,15,18,13,17,4,20,22,19,21,23,24

EXEMPLOS	ESQUEMAS DE ORDENAÇÕES					
	ORDEM 1 VALÊNCIA	TEMPO	ORDEM 2 VALÊNCIA	TEMPO	ORDEM 3 VALÊNCIA	TEMPO
Sistema de 9 barras	2	0,31s	2	0.32s	2	0.40s
Sistema de 12 barras	0	0.58s	0	0.59s	0	0.73s
Sistema de 15 barras	22	21.01s	17	21.03s	17	22.79s

Tabela 4.9. - Valência da ordenação e o tempo de processamento dos esquemas de ordenações.

A tabela (4.9) apresenta os resultados da valência e tempo de processamento para os três exemplos citados.

CAPÍTULO V

COMPARAÇÕES ENTRE OS ESQUEMAS DE ORDENAÇÕES

Neste capítulo, faz-se comparações entre os esquemas de ordenações apresentados, em termos do tempo de processamento, memória e valência da ordenação.

Os sistemas das figuras (5.1.) a (5.8.) serão utilizados nas comparações dos esquemas de ordenações apresentadas.

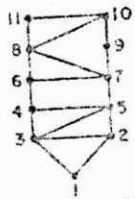


Fig. 5.1. - Sistema do exemplo-1



Fig. 5.2. - Sistema do exemplo-2

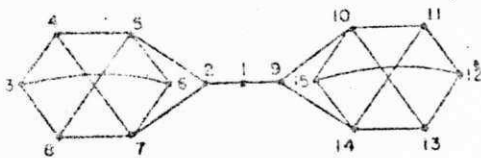


Fig. 5.4. - Sistema do exemplo-4

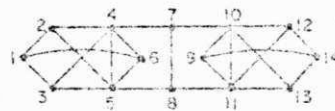


Fig. 5.3. - Sistema do exemplo-3

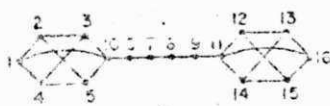


Fig. 5.5. - Sistema do exemplo-5

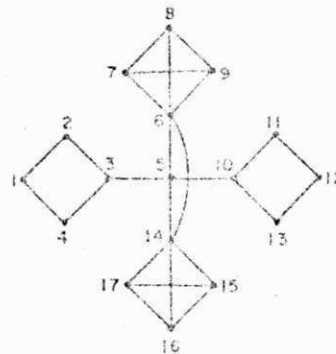


Fig. 5.6. - Sistema do exemplo-6

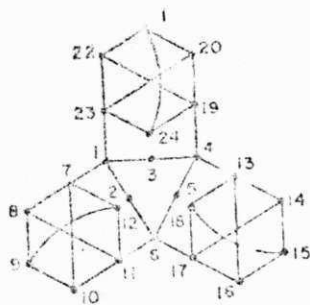


Fig. 5.7. - Sistema do exemplo-7

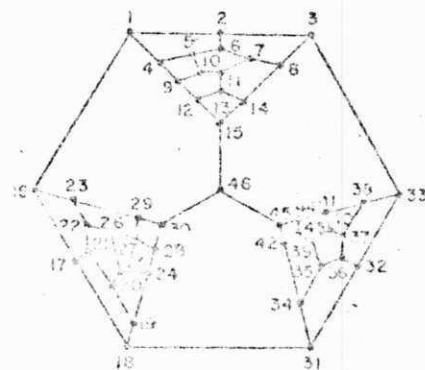


Fig. 5.8. - Sistema do exemplo-8

5.1. - Esquemas de ordenações ORDEM-1,
ORDEM-2, ORDEM-3 e ITERAÇÃO

A tabela (5.1.) apresenta resultados da valência da ordenação e do tempo de processamento, para os sistemas das figuras (5.1.) a (5.8.). O tempo de processamento é expresso em segundos.

O esquema de ordenação ORDEM-3, indica uma ordem de eliminação com valência da ordenação menor ou igual, do que as obtidas pelos esquemas de ordenações ORDEM-1 e ORDEM-2. Este facto justifica sua aplicação, apesar do seu tempo de processamento ser um pouco maior.

A memória requerida pelos esquemas de ordenações ORDEM-1, ORDEM-2 e ORDEM-3 é a mesma, pois eles têm a mesma estrutura de formação.

Os esquemas de ordenações ORDEM-3 e ITERATIVA, indicam ordens de eliminações com mesma valência da ordenação. Ambos são esquemas de ordenações dinâmicos. O tempo de processamento do esquema de ordenação ORDEM-3 é menor do que o do ITERATIVA, como é observado na tabela (5.1.).

A memória utilizada pelo esquema de ordenação ITERATIVA é menor do que a do esquema ORDEM-3. Para o sistema da figura (5.7.) a memória utilizada pelo esquema ITERATIVA é 6396 bytes, enquanto o ORDEM-3 utiliza 14828 bytes.

O esquema de ordenação ORDEM-3 apresenta melhores

resultados, apesar de utilizar mais memória do que o ITERATIVA.

5.2. - Esquema de ordenação ORDEM-3
e os esquemas Tinney |3|

A tabela (5.2.) apresenta resultados da valência da ordenação e do tempo de processamento, para os sistemas das figuras (5.1.) a (5.8.). O tempo de processamento é expresso em segundos.

EXEMPLO	NÚMERO DE BARRAS	NÚMERO DE LINHAS	ORDEM-1		ORDEM-2		ORDEM-3		ITERATIVA	
			VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO
1	11	17	2	0,53	2	0,56	2	0,69	2	1,48
2	12	17	0	0,58	0	0,58	0	0,73	0	0,77
3	14	25	6	1,30	6	1,53	6	1,78	6	7,70
4	15	24	8	2,04	6	2,08	6	2,59	6	8,28
5	16	23	7	1,55	6	1,72	6	2,11	6	8,74
6	17	25	4	1,41	3	1,51	2	1,94	2	11,27
7	24	39	22	21,14	17	22,03	17	23,21	17	62,95
8	46	69	89	81,03	81	86,03	78	89,37	78	637,5

Tabela 5.1. - Resultados da valência da ordenação e tempo de processamento dos esquemas de ordenações ORDEM-1, ORDEM-2, ORDEM-3 e ITERATIVA.

EXEMPLO	NÚMERO DE BARRAS	NÚMERO DE LINHAS	TINNEY-1		TINNEY-2		TINNEY-3		ORDEM-3	
			VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO	VALÊNCIA	TEMPO
1	11	17	6	1,80	2	2,23	2	2,24	2	0,69
2	12	17	4	1,78	4	2,06	0	2,08	0	0,73
3	14	25	11	2,30	8	2,71	8	2,85	6	1,78
4	15	24	13	2,25	7	2,64	9	2,82	6	2,59
5	16	23	12	2,06	11	2,74	12	3,01	6	2,11
6	17	25	5	2,53	2	2,76	3	2,68	2	1,94
7	24	39	19	3,35	17	4,06	19	4,40	17	23,21
8	46	69	122	5,77	117	6,62	96	8,40	78	89,37

Tabela 5.2. - Resultados da valência da ordenação e tempo de processamento dos esquemas de ordenações apresentados por Tinney e o ORDEM-3.

O esquema de ordenação ORDEM-3, indica uma ordem de eliminação com valência da ordenação menor, ou igual, do que as obtidas pelos esquemas Tinney.

Para sistemas com no máximo 17 barras, o tempo de processamento do ORDEM-3 é menor do que o dos esquemas Tinney, devido aos truncamentos utilizados pelo ORDEM-3.

Para sistemas com mais de 17 barras, o tempo de processamento dos esquemas Tinney é menor do que o do esquema ORDEM-3, porém a valência da ordenação do ORDEM-3 é menor.

A memória requerida pelo esquema de ordenação ORDEM-3 é menor do que a dos esquemas Tinney.

Para o sistema da figura (5.6.) a memória requerida pelo esquema ORDEM-3 é 14.828 bytes, enquanto para os esquemas Tinney é 87.240 bytes.

5.3. - Esquema de ordenação ORDEM-3 e o
apresentado por Sasson |5|

Não se dispõe do tempo de processamento do esquema de ordenação apresentado por Sasson portanto, não é possível compararmos o tempo de processamento.

A tabela (5.3.) apresenta os resultados da valência da ordenação, para os sistemas das figuras (5.1.) a (5.8.).

Exemplo	Número de Barras	Número de Linhas	VALÊNCIA	
			ORDEM-3	SASSON
1	11	17	2	2
2	12	17	0	0
3	14	25	6	6
4	15	24	6	6
5	16	23	6	6
6	17	25	2	2
7	24	39	17	17
8	46	69	78	81

Tabela (5.3.) - Valência da ordenação obtida
pelos esquemas ORDEM-3 e
SASSON.

Pode ser feito uma análise comparativa do número de operações do esquema de Sasson e o ORDEM-3, para isto considere-se um sistema com n barras. O esquema de Sasson executa no primeiro estágio $n(n-1)$ comparações, no segundo estágio $n(n-2)$ e no estágio $(n-1)$ executa n comparações, portanto são executadas $\sum_{i=1}^{n-1} n(n-i)$ comparações nos n estados. O esquema ORDEM-3 executa no primeiro estágio de cada iteração $(n-1)$ comparações, no segundo $(n-2)$, e no estágio $n/3$ executa $(n-n/3)$ comparações, portanto são executadas $\sum_{i=1}^{n/3} n(n-i)$ comparações. Nos estágios seguintes execu

ta-se $\sum_{i=n+1}^{n-3}$ comparações. Assim, o número total de comparações executadas é $\sum_{i=1}^{n/3} n(n-i) + \sum_{i=n+1}^{n-3} (n-i)$ nos n estados pelo esquema ORDEM-3.

Caso seja importante selecionar uma ordem de eliminação com valência mínima dentre as obtidas, pode ser utilizado o esquema de ordenação ITERATIVA sem truncamento, ou o esquema apresentado por Sasson. A tabela (5.4.) mostra resultados comparativos, do número de ordenações com valência mínima, para os sistemas das figuras (5.1.) a (5.8.).

Exemplo	Número de Barras	Número de Linhas	NÚMERO DE ORDENAÇÕES	
			ITERATIVA	SASSON
1	11	17	5	4
2	12	17	6	3
3	14	25	6	4
4	15	24	6	4
5	16	23	10	5
6	17	25	12	6
7	24	39	12	5
8	46	69	2	2

Tabela 5.4. - Resultados do número de ordenações com valência mínima, obtidas pelos esquemas ITERATIVA e SASSON

O esquema de ordenação ITERATIVA indica um número maior ou igual, de ordenações com valência mínima, comparado ao esquema apresentado por Sasson, como pode ser observado na tabela (5.4.).

CONCLUSÕES

A escolha de um esquema de ordenação depende do tipo de problema. O tempo de processamento de um esquema de ordenação deve ser compatível com a aplicação. Não há interesse em usar um bom esquema de ordenação, se o seu tempo de processamento é alto, comparado ao tempo gasto na solução do problema com uma ordenação aleatória.

Os esquemas de ordenações ORDEM-2, ORDEM-3, ITERATIVA, SASSON, o esquema-II de Tinney e o esquema-III de Tinney são esquemas de ordenações dinâmicas. Os esquemas de ordenações ORDEM-1 e o esquema-1 de Tinney são esquemas de ordenações estáticas.

Os esquemas de ordenações dinâmicas ORDEM-3, ITERATIVA, SASSON e o esquema-III de Tinney são capazes de indicar a valência da ordenação da ordem de eliminação selecionada e,

quais serão os novos elementos gerados na decomposição/triangularização de Gauss.

A ordem de eliminação ótima, que teoricamente é a procurada, não tem aplicação viável, devido ao tempo de processamento necessário.

Na solução de sistemas de equações lineares, normalmente encontrados em estudos de fluxo de cargas, curto-circuito e estabilidade, o esquema de ordenação ORDEM-3 é o que apresenta melhores resultados, se o sistema tem menos de 20 barras. Para sistemas com mais de 20 barras, a escolha de um esquema de ordenação depende da aplicação. Neste caso, o esquema de ordenação ORDEM-3 será vantajoso quando deseja-se obter várias soluções de um sistema de equações lineares, para diferentes vetores independentes, como ocorre em estudos de fluxo de cargas, curto-circuito e estabilidade, quando o número de iterações da solução do sistema de equações lineares é alto, comparado ao tempo gasto na execução do esquema de ordenação.

Quando se trabalha com um único sistema, é vantajoso utilizar o esquema de ordenação ORDEM-3, mesmo se o número de iterações da solução do sistema de equações lineares for baixo. Neste caso, ordena-se o sistema uma única vez, em seguida, renunera-se as barras do sistema segundo a ordenação proposta pelo esquema ORDEM-3, para o estudo a ser feito.

Se o sistema é simétrico, como o mostrado na figura (7.1), os esquemas de ordenações dinâmicos apresentados neste

trabalho, indicam ordens de eliminações com mesma valência da ordenação.

Quando é importante selecionar uma ordem de eliminação, dentre as obtidas com valência mínima, deve ser utilizado o esquema de ordenação ITERATIVA sem truncamento.

APÊNDICE

São apresentados os programas dos esquemas de ordenações propostos por Tinney [4], o do esquema ITERATIVA, e o do ORDEM-3. O programa dos esquemas Tinney são da referência [4].

1. - Variáveis utilizadas no programa do esquema de ordenação ITERATIVA e, no ORDEM-3.

SB(K)	: Barra de saída, da k-ésima linha do sistema.
EB(K)	: Barra de chegada, da k-ésima linha do sistema.
KCOP(J)	: Coluna do j-ésimo elemento da matriz.
INÍCIO(I)	: Posição onde é armazenado o primeiro elemento, da i-ésima linha da matriz.
IFIM(I)	: Posição onde é armazenado o último elemento, da i-ésima linha da matriz.
NVESO(L)	: Indica a L-ésima barra a ser eliminada.
NVA	: Valência da ordenação

NB : Número de barras do sistema

NL : Número de linhas do sistema

2. - Composição dos programas:

2.1. - Esquema de ordenação ITERATIVA:

O programa deste esquema de ordenação, é composto apenas pelo programa principal.

Os dados de entrada são: NB, NL, e uma tabela contendo a barra de saída e a barra de chegada, de todas as linhas do sistema.

Considere o sistema da figura(7.1.). A tabela (7.1.) mostra os dados de entrada deste sistema.

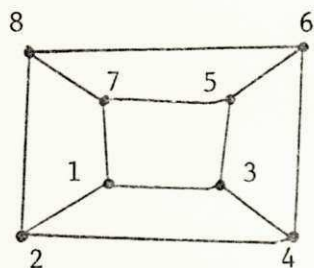


Figura 7.1. - Sistema com
8 barras e
12 linhas.

K	SB(K)	EB(K)
1	1	2
2	1	3
3	1	7
4	2	4
5	2	8
6	3	4
7	3	5
8	4	6
9	5	6
10	5	7
11	6	8
12	7	8

Tabela 7.1. - Dados de
entrada do sistema da
figura (7.1.).

Para o sistema da figura (7.1.), $NB = 8$ e $NL = 12$.

Os dados de saída são: a valência da ordenação selecionada, e uma lista indicando a ordem de eliminação selecionada. Para o sistema a figura (7.1) tem-se:

VALÊNCIA DA ORDENAÇÃO ABAIXO 6

1	1
2	4
3	5
4	3
5	2
6	6
7	7
8	8

2.2. - Esquema de ordenação ORDEM-3

O programa deste esquema de ordenação é composto por um programa principal, que comanda a execução de uma subrotina denominada ORDEM.

O programa principal estabelece a ordem de eliminação de um terço das barras do sistema. A subrotina ORDEM estabelece a ordem de eliminação das demais barras do sistema.

Os dados de entrada e saída deste esquema de ordenação, são os mesmos do esquema de ordenação ITERATIVA.

```

$JOB      ITERATIVA,TIME=9,PAGES=50
1      COMMON MT(50),MT(50,50),NSOL(50),NVE$O(50),
      *LINZ,200),ICOL(500),SB,99),EB,99)
2      INTEGER R,W,SB,EB
3      R=5
4      W=6
5      READ(R,100)NB,NL,NVN
6      100  FORMAT(3I10)
7      WRITE(W,36)
8      36  FORMAT('  NUMERO DE BARRAS - NUMERO DE LINHAS - NVN')
9      WRITE(W,110) NR,NL,NVN
10     110  FORMAT(110,I20,I13)
11         DO 88 KZA=1,NB
12             NSOL(KZA)=0
13             LINZ(KZA)=1
14     88     NVE$O(KZA)=0
15         DO 4 KC=1,NL
16             READ(R,40) SB(KC),EB(KC)
17     40     FORMAT(2I10)
18             I=SB(KC)
19             IF(I-NB) 1000,1010,1010
20     1000    IX=SB(KC)+1
21             DO 1020 IA=IX,NB
22     1020    LINZ(IA)=LINZ(IA)+1
23     1010    CONTINUE
24             J=EB(KC)
25             IF(J-NB)1030,4,4
26     1030    IP=EB(KC)+1
27             DO 1040 IC=IP,NB
28     1040    LINZ(IC)=LINZ(IC)+1
29     4       CONTINUE
30             DO 1050 K=1,NL
31                 I=SB(K)
32                 J=EB(K)
33                 K1=LINZ(I)
34                 K2=LINZ(J)
35                 ICOL(K1)=J
36                 ICOL(K2)=I
37                 LINZ(I)=LINZ(I)+1
38                 LINZ(J)=LINZ(J)+1
39     1050    CONTINUE
40             NR1=NR+1
41             NB2=NB-1
42             DO 1 K=1,NB
43                 KP=1
44                 NV=0
45                 DO 3 KD=1,NB1
46                 DO 14 KE=1,NB1
47                     MT(KD,KE)=0
48     14     CONTINUE
49     3     CONTINUE
50             DO 6 KC=2,NB
51                 MPB1=LINZ(KC-1)
52                 MPB2=LINZ(KC)-1
53                 DO 7 KA=MPB1,MPB2
54                     KI=ICOL(KA)
55                     MT(KC,KI)=1
56     7     CONTINUE
57     6     CONTINUE
58             MPB1=1

```



```

59      MPB2=LIN7(1)-1
60      DO 72 KM=MPB1,MPB2
61      K1=ICOL,KM)
C-----
C-----
62      MT,1,K1)=1
63      72  CONTINUE
64      DO 1021 KK=1,NB
65      M1=MT(K,KK)
66      IF(M1) 1021,1021,1110
67      1110 MP=KK+1
68      DO 1022 KL=MP,NB1
69      M2=MT(K,KL)
70      IF(M2) 1022,1022,1070
71      1070 M3=MT(KK,KL)
72      IF(M3) 1080,1080,1022
73      1080 NV=NV+1
74      MT(KK,KL)=1
75      MT(KL,KK)=1
76      1022 CONTINUE
77      1021 CONTINUE
C-----
78      DO 13 MA=1,NB
79      18 NSOL(MA)=0
80      NSOL(1)=K
81      NV1=NV
82      NV=0
83      IF(NV1-NV)9,1,1
84      9 CONTINUE
85      300 KP=KP+1
86      KPI=KP-1
87      KPA=1
88      DO 200 KF=1,N3
89      DO 10 LA=1,NB1
90      10 NT(LA)=0
91      DO 210 KAM=1,KP1
92      IS=TSOL(KAM)
93      NT(IS)=-1
94      IF(IS-KF) 210,200,210
95      210 CONTINUE
C *****
C TRUNCAMENTO DAS ULTIMAS DUAS BARRAS
C *****
C *****
96      IF(KP-NB2) 350,360,370
97      360 NSOL(KP)=KF
98      GO TO 9
99      370 NSOL(KP)=KF
100     GO TO 131
101     350 CONTINUE
C-----
102     MT,KF,KF)=0
C-----
C VALENCIA DO ESTAGIO
C-----
103     DO 1066 KAO=1,NB
104     M1=MT(KF,KAO)
105     IF(M1) 1066,1066,1067
106     1067 M1=MT(KAO)
107     IF(M1) 1066,1066,1063

```

```

108 1068 L=KAO+1
109      DO 1069 KD=L,NB1
110      M2=MT(KF,KD)
111      IF(M2) 1069,1069,1075
112 1075 M2=MT(KD)
113      IF,M2) 1061,1071,1071
114 1061 GO TO 1069
115 1071 M3=MT(KAO,KD)
116      IF,M3) 1072,1072,1069
117 1072 NV=NV+1
118 1069 CONTINUE
119 1066 CONTINUE

```

C-----

C+++++

C CONTROLE DO PROGRAMA

```

120      NV=NV1+NV
121      IF(KPA-1) 401,401,400
122 401 NV2=NV
123      NSOL(KP)=KF
124      KPA=KPA+1
125      NV=0
126      GO TO 200
127 400 CONTINUE
128      IF(NV-NV2) 402,403,403
129 402 NV2=NV
130      NSOL(KP)=KF
131 403 NV=0
132 200 CONTINUE
133      NV4=NV2
134      IF(NV1-NV4) 131,1,1
135 131 CONTINUE
136      IF(KP-NB) 310,380,380
137 380 CONTINUE
138      WRITE (W,180)NV1
139 180 FORMAT,///,5X, 28HVALENCIA DA ORDENACAO ABAIXO,14)
140      DO 130 KJ=1,NB
141      WRITE(W,133) KJ,NSOL(KJ)
142 133 FORMAT,2I10)
143 130 CONTINUE
144      NVN=NV1
145      GO TO 1
146 310 CONTINUE

```

C+++++

```

147      KAP=KP-1
148      DO 410 KA5=1,KAP
149      IS=NSOL(KA5)
150 410 NT,IS)=-1
151      KBA=NSOL(KP)
152      MT(KBA,KBA)=0

```

C-----

C+++ INTRODUCAO DOS NOVOS ELEMENTOS

C-----

```

153      DO 404 KAA=1,NB
154      KB1=MT(KAA)
155      IF(KB1) 404,444,444
156 444 NC1=MT(KBA,KAA)
157      IF(NC1)404,404,405
158 405 NT(KAA)=2
159 404 CONTINUE
160      DO 415 KAF=1,NB

```

```

161      N2=MT,KAF)-1
162      IF(N2) 415,415,409
163  409  CONTINUE
164      L=KAF+1
165      DO 411 KAG=L,NB1
166      N3=MT(KAG)-1
167      IF(N3) 411,411,418
168  418  MT(KAF,KAG)=1
169      MT(KAG,KAF)=1
170      MT(KAG,NB1)=0
171      MT(KAF,NB1)=0
172      MT,KAG,KAG)=0
173  411  CONTINUE
174  415  CONTINUE
175      GO TO 9
176      1 CONTINUE
177      STOP
178      END

```

\$ENTRY

NUMERO DE BARRAS - NUMERO DE LINHAS - NVN
 3 12 7

VALENCIA DA ORDENACAO ABAIXO 6

1	1
2	4
3	5
4	3
5	2
6	6
7	7
8	8

CORE USAGE OBJECT CODE= 10496 BYTES,ARRAY AREA= 14122 BYTES,TOTAL AR
 DIAGNOSTICS NUMBER OF ERRORS= 0, NUMBER OF WARNINGS= 0, NVN
 COMPILE TIME= 1.62 SEC,EXECUTION TIME= 1.05 SEC, WATFIV - JUL 1973 VI

\$JOB 3505M3, TIME=9, PAGES=20

```

1      COMMON NVES1(50),KOP,1500),KFIN,50),INICIO,50),
2      *NVN,R,W,LNB,NB,NB1,NB2
3      DIMENSION NT(50),NSOL(50),LINZ(50),SB(99),EB(20),
4      *ICOL(200),IFIM,50),ICOP,3000)
5      INTEGER R,W,SB,EB
6      R=5
7      W=6
8      READ(R,100) NB,NL,NVN
9      100  FORMAT(3I10)
10     WRITE(W,36)
11     36  FORMAT('  NUMERO DE BARRAS - NUMERO DE LINHAS - NVN')
12     WRITE(W,110)NB,NL,NVN
13     110  FORMAT(110,120,113)
14     DO 88 KZA=1,NB
15     NSOL(KZA)=0
16     NVESOL(KZA)=0
17     88  LINZ(KZA)=1
18     DO 4 KC=1,NL
19     READ(R,40) SB(KC),EB(KC)
20     40  FORMAT(2I10)
21     I=SB(KC)
22     IF(I-NB) 1000,1010,1010
23     1000 IX=I+1
24     DO 1020 IA=IX,NB
25     1020 LINZ(IA)=LINZ(IA)+1
26     1010 CONTINUE
27     J=EB(KC)
28     IF(J-NB) 1030,4,4
29     1030 IP=J+1
30     DO 1040 IC=IP,NB
31     1040 LINZ(IC)=LINZ(IC)+1
32     4  CONTINUE
33     DO 1050 K=1,NL
34     I=SB(K)
35     J=EB(K)
36     K1=LINZ(I)
37     K2=LINZ(J)
38     ICOL(K1)=J
39     ICOL(K2)=I
40     LINZ(I)=LINZ(I)+1
41     LINZ(J)=LINZ(J)+1
42     1050 CONTINUE
43     NB1=NB+1
44     NB2=NB-1
45     KNB=NB
46     INICIO(1)=1
47     DO 30 KZ=1,NB2
48     KZ1=KZ+1
49     INICIO(KZ1)=LINZ(KZ)+KNB*KZ
50     30  CONTINUE
51     C+++++
52     LNB=NB/3
53     C+++++
54     DO 1 K=1,NB
55     KP=1
56     NV=0
57     KNO=INICIO(1)
58     MPB1=1
59     MPB2=LINZ(1)-1

```

```

56      DO 66 KL=MPB1,MPB2
57      ICOP(KM)=ICOL(KO)
58      KMO=KMO+1
59      66  CONTINUE
60      IF IM(1)=<40-1
61      DO 361 II=2,NB
62      MPB1=LIMZ(II-1)
63      MPB2=LIMZ(III)-1
64      KMO=INICIO(II)
65      DO 36 IL=MPB1,MPB2
66      ICOP,KMO)=ICOL,II)
67      KMO=KMO+1
68      39  CONTINUE
69      IF IM,III)=<MO-1
70      361 CONTINUE

```

```

C-----
C+++++  VALENCIA NO PRIMEIRA ESTADO
C-----

```

```

71      MPB1=INICIO(K)
72      MPB2=IFIM,K)
73      1510 CONTINUE
74      KL=MPB1
75      L1=ICOP,KL)
76      MP1=INICIO(L1)
77      MP2=IFIM(L1)
78      KK=MPB1
79      IF(KK-MPB2)555,2023,2023
80      555  KK=KK+1
81      K1=ICOP,KK)
82      DO 2022 LM=MP1,MP2
83      K2=ICOP(LM)
84      IF(K2-K1)2022,72,2022
85      72  GO TO 2063
86      2022 CONTINUE
87      NV=NV+1
88      K10=ICOP(KL)
89      K11=ICOP(KK)
90      IFIM(K10)=IFIM(K10)+1
91      IFIM(K11)=IFIM(K11)+1
92      KA1=IFIM,K10)
93      KA2=IFIM(K11)
94      ICOP(KA1)=K11
95      ICOP,KA2)=K10
96      MPB2=IFIM(K)
97      MP2=IFIM(L1)
98      2063 CONTINUE
99      IF(KK-MPB2)555,2023,2023
100     2023 CONTINUE
101     IF,MPB1-MPB2)1530,1520,1520
102     1530 MPB1=MPB1+1
103     GO TO 1510
104     1520 CONTINUE

```

```

C-----
105     DO 18 MA=1,NB
106     18  NSOL(MA)=0
107     NSOL(1)=K
108     NV1=NV
109     NV=0
110     IF(NV1-NV)9,1,1
111     9  CONTINUE

```

112	300	KP=KP+1	112
113		KP1=KP-1	113
114		KPA=1	114
115	00	200 KF=1,NB	115
116	00	10 LA=1,NB1	116
117	10	NT,L2)=0	117
118	00	210 KAM=1,KP1	118
119		IS=NSOL(KAM)	119
120		NT(15)=-1	120
121		IF(15-KF)210,200,210	121
122	210	CONTINUE	122
+++++ VALERIA DO ESTADJ			
+++++			
123		MP31=INICIO(KF)	123
124		MPB2=IFIM(KF)	124
125	00	5040 KAA=MPB1,MPB2	125
126		K1=ICOP(KAA)	126
127		KA1=NT(K1)	127
128		IF,K41)5030,5045,5045	128
129	5045	CONTINUE	129
130		MP1=INICIO(K1)	130
131		MP2=IFIM,K1)	131
132		KA=KAA	132
133	00	5080 KAB=<A,MPB2	133
134		IF(KA-KAB)5120,5080,5120	134
135	5120	CONTINUE	135
136		K1=ICOP(KAB)	136
137		K2=NT(K1)	137
138		IF(KA2)5080,5090,5090	138
139	5090	CONTINUE	139
140	00	5100 LM=MP1,MP2	140
141		K2=ICOP(LM)	141
142		KA2=NT(K2)	142
143		IF,KAZ)5100,5110,5110	143
144	5110	CONTINUE	144
145		IF(K2-K1)5100,720,5100	145
146	720	GO TO 5080	146
147	5100	CONTINUE	147
148		NV=NV+1	148
149	5030	CONTINUE	149
150	5030	CONTINUE	150
151	5040	CONTINUE	151
C+ CONTROLE DO PROCESSAMENTO			

152		NV=NVI+NV	152
153		IF(KPA-1)401,401,400	153
154	401	NV2=NV	154
155		NSOL(KP)=KF	155
156		KPA=KPA+1	156
157		NV=0	157
158	00	10 300	158
159	400	CONTINUE	159
160		IF,NV-NV2)402,403,403	160
161	402	NV2=NV	161
162		NSOL(KP)=<F	162
163	403	NV=0	163
164	200	CONTINUE	164
165		NV1=NV2	165

```

C-----
166      IF(NV1-NVN) 131,1,1
C-----
167      131 CONTINUE
C-----
C+++ INTRODUCAO DOS NOVOS ELEMENTOS
C-----
168      KAP=KP-1
169      DO 410 KAS=1,KAP
170      IS=NSOL(KAS)
171      410 NT(IS)=-1
172      KBA=NSOL(KP)
173      MPB1=INICIO(KBA)
174      MPB2=IFIM(KBA)
175      1560 CONTINUE
176      KL=MPB1
177      LI=ICOP(KL)
178      KA1=NT(LI)
179      IF(KA1)6030,6040,6040
180      6040 CONTINUE
181      MP1=INICIO(LI)
182      MP2=IFIM(LI)
183      KK=MPB1
184      IF(KK-MPB2)6120,6030,6030
185      6120 KK=KK+1
186      K1=ICOP(KK)
187      KA2=NT(K1)
188      IF(KA2)6080,6090,6090
189      6090 CONTINUE
190      DO 6100 LM=MP1,MP2
191      K2=ICOP(LM)
192      KA2=NT(K2)
193      IF(KA2)6100,6110,6110
194      6110 CONTINUE
195      IF(K2-K1)6100,722,6100
196      722 GO TO 6080
197      6100 CONTINUE
198      K10=ICOP(KL)
199      K11=ICOP(KK)
200      IFIM(K10)=IFIM(K10)+1
201      IFIM(K11)=IFIM(K11)+1
202      KA1=IFIM(K10)
203      KA2=IFIM(K11)
204      ICOP(KA1)=K11
205      ICOP(KA2)=K10
206      MPB2=IFIM(KBA)
207      MP2=IFIM(LI)
208      6030 CONTINUE
209      IF(KK-MPB2)6120,6030,6030
210      6030 CONTINUE
211      IF(MPB1-MPB2)1580,1570,1570
212      1580 MPB1=MPB1+1
213      GO TO 1560
214      1570 CONTINUE
C-----
215      IF(KP-LNB)310,380,380
216      380 CONTINUE
217      DO 130 KJ=1,LNB
218      NVESQ(KJ)=NSOL(KJ)
219      130 CONTINUE

```



```

220      DO 11 II=1,NB
221      K1=INICIO(II)
222      K2=IFIM(II)
223      DO 12 IJ=K1,K2
224      KCOP(IJ)=ICOP(IJ)
225      12  CONTINUE
226      11  CONTINUE
227      DO 25 IME=1,NB
228      KFIM(IME)=IFIM,IME)
229      25  CONTINUE
230      NVN=NV1
231      GO TO 1
232      310 CONTINUE
233      GO TO 9
234      1   CONTINUE
C+++++
235      CALL ORDE3
C +++++
236      WRITE(W,180) NVN
237      180  FORMAT(///,5X,28HVALENCIA DA ORDENACAO ABAIXO,14)
238      DO 132 <J=1,NB
239      133  FORMAT(2I10)
240      WRITE(W,133) KJ,NVESO(KJ)
241      132  CONTINUE
242      STOP
243      END

244      SUBROUTINE ORDE3
245      COMMON NVESO(50),KCOP(1500),KFIM(50),INICIO(50),
*NVN,P,W,LNR,NB,NB1,NB2
246      DIMENSION NT(50)
247      INTEGER R,W
248      NV=0
249      KP=LNB
250      9   CONTINUE
251      300  KP=KP+1
252      KPI=KP-1
253      KPA=1
254      DO 200 KF=1,NB
255      DO 10 LA=1,NB1
256      NT(LA)=0
257      10  CONTINUE
258      DO 210 KAM=1,KPI
259      IS=NVESO(KAM)
260      NT(IS)=-1
261      IF(IS-KF) 210,200,210
262      210  CONTINUE
C+++++
C---TRUNCAMENTO DAS DUAS ULTIMAS BARRAS
C+++++
263      IF(KP-NB2) 350,360,370
264      360  NVESO(KP)=KF
265      GO TO 9
266      370  NVESO(KP)=KF
267      GO TO 380
268      350  CONTINUE
C-----
C---VALENCIA DO PASSO
C+++++
269      MPB1=INICIO, <F)

```

```

270      MPB2=KFIM(KF)
271      DO 5040 KAA=MPB1,MPB2
272      K1=KCCP(KAA)
273      KA1=NT(K1)
274      IF(KA1) 5030,5045,5045
275 5045  CONTINUE
276      MP1=INICIO(K1)
277      MP2=KFIM,K1)
278      KA=KAA
279      DO 5080 KAB=KA,MPB2
280      IF,KAB) 5120,5080,5120
281 5120  CONTINUE
282      K1=KCCP(KAB)
283      KA2=NT,K1)
284      IF(KA2) 5080,5090,5090
285 5090  CONTINUE
286      DO 5100 LM=MP1,MP2
287      K2=KCCP(LM)
288      KA2=NT(K2)
289      IF,KAB) 5100,5110,5110
290 5110  CONTINUE
291      IF(K2-K1) 5100,720,5100
292 720   GO TO 5080
293 5100  CONTINUE
294      NV=NV+1
295 5080  CONTINUE
296 5030  CONTINUE
297 5040  CONTINUE

```

```

C-----
C++++CONTROLE DO PROGRAMA
C-----

```

```

298      NV=NV+NV
299      IF(KPA-1) 401,401,400
300 401   NV2=NV
301      NVESD(KP)=KF
302      KPA=KPA+1
303      NV=0
304      GO TO 200
305 400   CONTINUE
306      IF,NV-NV2) 402,403,403
307 402   NV2=NV
308      NVESD(KP)=KF
309 403   NV=0
310 200   CONTINUE
311      NV1=NV2
312      IF,KP-NB) 310,380,380
313 310   CONTINUE
314      KAP=KP-1
315      DO 410 KA5=1,KAP
316      IS=NVESD(KA5)
317 410   NT(IS)=-1
318      KRA=NVESD(KP)

```

```

C-----
C++++ INTRODUCAO DOS NOVOS ELEMENTOS
C-----

```

```

319      MPB1=INICIO(KBA)
320      MPB2=KFIM,KBA)
321 1560  CONTINUE
322      KL=MPB1
323      NL=KCCP,KL)

```

```

324      KA1=NT(N1)
325      IF(KA1) 6030,6040,6040
326 6040  CONTINUE
327      MP1=INICIO(N1)
328      MP2=KFIM,N1)
329      KK=MPB1
330      IF(KK-MP32) 6120,6030,6030
331 6120  KK=KK+1
332      K1=KCDP(KK)
333      KA2=NT(K1)
334      IF,KA2) 6080,6090,6090
335 6090  CONTINUE
336      DO 6100 LM=MP1,MP2
337      K2=KCDP,LM)
338      KA2=NT(K2)
339      IF(KA2) 6100,6110,6110
340 6110  CONTINUE
341      IF(K2-K1) 6100,722,6100
342 722   GO TO 6080
343 6100  CONTINUE
344      K10=KCDP(KL)
345      K11=KCDP(KK)
346      KFIM(K10)=KFIM(K10)+1
347      KFIM(K11)=KFIM(K11)+1
348      KA1=KFIM(K10)
349      KA2=KFIM(K11)
350      KCDP(KA1)=K11
351      KCDP(KA2)=K10
352      MPB2=KFIM(K3A)
353      MP2=KFIM(N1)
354 6030  CONTINUE
355      IF(KK-MP32) 6120,6030,6030
356 6030  CONTINUE
357      IF,MPB1-MP32) 1580,1570,1570
358 1580  MPB1=MPB1+1
359      GO TO 1560
360 1570  GO TO 9
361 330   CONTINUE
362      RETURN
363      END

```

\$ENTRY

NUMERO DE BARRAS - NUMERO DE LINHAS - NVN

9

10

9

VALENCIA DA ORDENACAO ABAIXO 2

1	1
2	2
3	4
4	3
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

CORE USAGE

OBJECT CODE=

15440 BYTES,ARRAY AREA=

21220 BYTES,DATA=

INDEX

```

1      INTEGER R, W
2      COMMON NNTOT, NEXT, KOWNT(1500), LOC(1500), KOLUM(5000), KORDER(5000),
      INDEX(1500), X1, INDEX(99), ICH1(1500), ICH2(1500), LAST, ISCHM,
      2 IOFFD, TD, JRRR, R, W, NNTOT
3      R=5
4      W=6
5      READ(5, 100) NNTOT, NL, NVN
6      100  FORMAT(3I10)
7      JRR=2*NL
8      DO 135 K=1, JRR
9      135  KOLUM(K)=0
10     NNTOT=NNTOT+1
11     JRR=JRR+1
12     NEXT=JRR+1
13     K=2
14     KOW=1
15     LOC(2)=2
16     DO 106 I=2, JRR
17     READ(5, 102) M, KOLUM(I)
18     WRITE(W, 102) M, KOLUM(I)
19     102  FORMAT(2I10)
20     N=M+1
21     IF(N.EQ.K) GO TO 104
22     KOWNT(K)=KOW
23     KOW=1
24     K=K+1
25     KORDER(I-1)=1
26     LOC(K)=I
27     104  KOW=KOW+1
28     106  KORDER(I)=I+1
29     KOWNT(NNTOT)=KOW
30     KORDER(JRR)=1
31     DO 108 I=JRR, 4999
32     108  KORDER(I+1)=I+2
33     KORDER(5000)=1
34     C -----
35     ISCHM=2
36     C -----
37     IOFFD=1
38     CALL NUMBER
39     WRITE(W, 132) NNTOT, IOFFD-1
40     132  FORMAT(1X, I6, I6)
41     WRITE(W, 134) (K-1, KORDER(K)-1, K=2, NNTOT)
42     134  FORMAT(1X, 2I6)
43     STOP
44     END
45
46     SUBROUTINE NUMBER
47     INTEGER R, W
48     COMMON NNTOT, NEXT, KOWNT(1500), LOC(1500), KOLUM(5000), KORDER(5000),
49     INDEX(1500), X1, INDEX(99), ICH1(1500), ICH2(1500), LAST, ISCHM,
50     2 IOFFD, TD, JRRR, R, W, NNTOT
51     TD=0.0
52     LAST=5000
53     110  DO 120 JI=2, 99
54     JI=JI-1
55     120  INDEX(JI)=1
56     130  NNTOT=NNTOT+1

```

```

52      140 I=1
53      3000 I=I+1
54          IF (I.GT.NNTDT) GO TO 3100
55          IF (ISCHM.EQ.3) GO TO 1510
56      150 J=KOUNT(I)
57          IF (J.EQ.1) GO TO 170
58      155 K=INDEX(J+1)
59          ICH1(I)=K
60          ICH2(K)=I
61          INDEX(J+1)=I
62          ICH2(I)=1
63          GO TO 130
64      170 NORDER(I)=NTDTT
65          NTDTT=NTDTT-1
66      180 GO TO 3000
67      3100 CONTINUE
68      190 X1=.0
69          X2=.0
70          X3=.0
71          NCN=1
72          NELIM=2
73      200 CONTINUE
74          IF (INDEX(NCN+1).NE.1) GO TO 220
75      210 NCN=NCN+1
76          GO TO 200
77      220 I=INDEX(NCN+1)
78          IF (NELIM.LE.6) CALL DUMP
79          WRITE(W,221)I-1
80      221 FORMAT(I23)
81      222 J=ICH1(I)
82          INDEX(NCN+1)=J
83          ICH2(J)=1
84          NORDER(I)=NELIM
85      230 IF (NTDTT.GT.NELIM) GO TO 240
86      234 RETURN
87      240 NELIM=NELIM+1
88          IF (ISCHM.EQ.1) GO TO 200
89      250 IF (LDC(I).EQ.1) GO TO 200
90      260 IST=LDC(I)
91          JST=IST
92          GO TO 290
93      270 JSD=KORDER(JST)
94      280 IF (JST.NE.1) GO TO 290
95          IF (ISCHM.EQ.3) GO TO 1110
96          GO TO 200
97      290 IB=JST
98          IORDER=IORDER+1
99          J=KOLUM(JST)+1
100         JB=ILOC(J)
101         ICON=0
102         JBS=1
103      300 IF (JB.EQ.1) GO TO 200
104         WRITE(W,291)J-1
105      291 FORMAT(I26)
106      310 IF (KOLUM(IB)-KOLUM(JB)) 360,320,500
107      320 IF (KORDER(IB).EQ.1) GO TO 430
108      330 IB=KORDER(IB)
109      340 IF (KORDER(JB).EQ.1) GO TO 700
110      350 JBS=IB
111         JB=KORDER(JB)

```

```

112      GO TO 310
113      360 IF(KOLUM(I3)+1.EQ.J) GO TO 410
114      370 KOLUM,NEXT)=KOLUM,I3)
115      NEXT=NEXT
116      IF(NEXT.EQ.LAST) GO TO 375
117      NEXT=KORDER,NEXT)
118      KORDER(NEXT)=JB
119      JBT=JBS
120      JBS=NEXT
121      ICON=ICON+1
122      GO TO 380
123      375 PRINT, ' SAIU PELO COMANDO 375'
124      RETURN
125      380 IF(JBT.EQ.1) GO TO 400
126      390 KORDER(JBT)=NEXT
127      GO TO 410
128      400 LOC(J)=NEXT
129      410 IB=KORDER(I3)
130      420 IF(I3.NE.1) GO TO 310
131      430 IF(KOLUM(JB)+1-I)440,470,790
132      440 JBS=JB
133      JB=KORDER(JB)
134      450 IF(JB.NE.1) GO TO 430
135      460 PRINT, 'SAIU PELO COMANDO 460'
136      RETURN
137      470 KORDER(LAST)=JB
138      LAST=JB
139      IF(JBS.EQ.1) GO TO 490
140      480 KORDER(JBS)=KORDER(JB)
141      GO TO 790
142      490 LOC(J)=KORDER(JB)
143      GO TO 790
144      500 IF(KOLUM(JB)+1-I)510,540,520
145      510 JBS=JB
146      JB=KORDER(JB)
147      GO TO 310
148      520 IF(KORDER(JB).EQ.1) GO TO 700
149      530 JBS=JB
150      JB=KORDER(JB)
151      GO TO 310
152      540 IF(JBS.EQ.1)GO TO 580
153      550 KORDER(JBS)=KORDER(JB)
154      KORDER(LAST)=JB
155      LAST=JB
156      560 IF(KORDER(JB).NE.1) GO TO 575
157      570 JB=JBS
158      GO TO 700
159      575 JB=KORDER(JB)
160      GO TO 310
161      580 KORDER(LAST)=JB
162      LAST=JB
163      IF,KORDER,JB).EQ.1)GO TO 600
164      590 LOC(J)=KORDER(JB)
165      JB=KORDER(JB)
166      GO TO 310
167      600 IF(KOLUM(I3)+1.EQ.J) GO TO 620
168      610 LOC(J)=NEXT
169      JB=NEXT
170      NEXT=NEXT
171      IF(NEXT.EQ.LAST) GO TO 615

```

```

172     NEXT=KORDER(NEXT)
173     ICON=ICON+1
174     KOLUM(JB)=KOLUM(IB)
175     GO TO 650
176 615 PRINT, 'SAIU PELO COMANDO 615'
177     RETURN
178 620 IB=KORDER(IB)
179 630 IF(IB.NE.1) GO TO 610
180 640 LOC(J)=1
181     GO TO 790
182 650 CONTINUE
183 660 IF(KORDER, IB).EQ.1) GO TO 690
184 670 IB=KORDER(IB)
185     KOLUM(NEXT)=KOLUM(IB)
186     GO TO 680
187 675 PRINT, 'SAIU PELO COMANDO 675'
188     RETURN
189 680 NEXT=NEXT
190     IF(NEXT.EQ.LAST) GO TO 675
191     NEXT=KORDER(NEXT)
192     ICON=ICON+1
193     GO TO 650
194 690 KORDER(NEXT)=1
195     GO TO 790
196 700 IF(KOLUM(IB)+1-J) 710,760,780
197 710 KOLUM(NEXT)=KOLUM(IB)
198     KORDER(JB)=NEXT
199 720 NEXT=NEXT
200     IF(NEXT.EQ.LAST) GO TO 725
201     NEXT=KORDER(NEXT)
202     ICON=ICON+1
203     IB=KORDER, IB)
204     GO TO 730
205 725 PRINT, 'SAIU PELO COMANDO 725'
206     RETURN
207 730 IF(KOLUM(IB)+1-J) 750,650,740
208 740 PRINT, 'SAIU PELO COMANDO 740'
209     RETURN
210 750 KOLUM(NEXT)=KOLUM(IB)
211     GO TO 720
212 760 IF(KORDER, IB).EQ.1) GO TO 790
213 770 IB=KORDER, IB)
214 780 KOLUM(NEXT)=KOLUM(IB)
215     KORDER(JB)=NEXT
216     GO TO 680
217 790 IF(ISCHM.NE.2) GO TO 270
218     IF(KOWNT(J).EQ.1) GO TO 270
219 800 IF(ICON-1) 810,270,830
220 810 IF(KOWNT(J)+ICON-1) GO TO 830
221 820 NCN=KOWNT(J)+ICON-1
222 830 IF(ICH2(J).EQ.1) GO TO 850
223 840 L=ICH2(J)
224     K=ICH1(J)
225     ICH1(L)=K
226     ICH2(K)=L
227     M=KOWNT(J)+ICON-1
228     GO TO 860
229 850 K=ICH1(J)
230     ICH2(K)=1
231     M=KOWNT(J)

```



```

232      INDEX(M+1)=K
233      M=M+ICON-1
234      860 KOUNT,J)=M
235      K=INDEX(M+1)
236      INDEX(M+1)=J
237      ICH1,J)=K
238      ICH2(K)=J
239      ICH2(J)=1
240      GO TO 270
241      1110 JS=LOC(I)
242      GO TO 1130
243      1120 JS=KORDER,JS)
244      1130 ICON=1
245      1140 IF(JS.EQ.1) GO TO 200
246      1150 J=KOLUM,JS)+1
247      IF(KOUNT(J).LT.1) GO TO 1120
248      KS=LOC(J)
249      LS=KS
250      GO TO 1170
251      1160 KS=KORDER(KS)
252      1170 IF(KS.NE.1) GO TO 1190
253      1180 IICON=ICON-1
254      ICON=IICON/2+1
255      GO TO 1410
256      1190 K=KOLUM(KS)+1
257      JB=LS
258      KB=LOC(K)
259      1200 IF(KOLUM(JB)-KOLUM(KB)) 1210,1250,1270
260      1210 IF(KOLUM,JB)+1.EQ.K) GO TO 1230
261      1220 ICON=ICON+1
262      1230 JB=KORDER(JB)
263      1240 IF(JB.NE.1) GO TO 1200
264      GO TO 1160
265      1250 IF(KORDER(JB).EQ.1) GO TO 1160
266      1260 JB=KORDER(JB)
267      1270 IF(KORDER(KB).EQ.1) GO TO 1290
268      1280 KB=KORDER(KB)
269      GO TO 1200
270      1290 IF(KOLUM(JB)+1.EQ.K) GO TO 1310
271      1300 ICON=ICON+1
272      1310 IF(KORDER(JB).EQ.1) GO TO 1160
273      1320 JB=KORDER(JB)
274      GO TO 1200
275      1410 IF(KOUNT(J)-ICON) 1440,1120,1420
276      1420 IF(MC.NE.ICON) GO TO 1440
277      1430 MC=ICON
278      1440 IF(ICH2(J).EQ.1) GO TO 1460
279      1450 L=ICH2(J)
280      K=ICH1,J)
281      ICH1(L)=K
282      ICH2(K)=L
283      M=ICON
284      GO TO 1470
285      1460 K=ICH1(J)
286      ICH2,K)=1
287      M=KOUNT(J)
288      INDEX(M+1)=K
289      M=ICON
290      1470 KOUNT(J)=M
291      K=INDEX(M+1)

```

```

292      INDEX(M+1)=J
293      ICH1(J)=K
294      ICH2(K)=J
295      ICH2(J)=1
296      GO TO 1120
297 1510 ICON=1
298      IF(KOWNT(I).LT.1) GO TO 170
299      KS=LOC(I)
300      LS=KS
301 1520 IF(KS.NE.1) GO TO 1540
302 1530 IICON=ICON-1
303      J=IICON/2+1
304      KOWNT(I)=J
305      GO TO 155
306 1540 K=KOLUM(KS)+1
307      JB=LS
308      KB=LOC(K)
309 1550 IF(KOLUM(JB)-KOLUM(KB)) 1600,1560,1530
310 1560 IF(KORDER(JB).EQ.1) GO TO 1680
311 1570 JB=KORDER(JB)
312 1580 IF(KORDER(KB).EQ.1) GO TO 1640
313 1590 KB=KORDER(KB)
314      GO TO 1550
315 1600 IF(KOLUM(JB)+1.EQ.K) GO TO 1620
316 1610 ICON=ICON+1
317 1620 JB=KORDER(JB)
318 1630 IF(JB.NE.1) GO TO 1550
319      GO TO 1620
320 1640 IF(KOLUM(JB)+1.EQ.K) GO TO 1660
321 1650 ICON=ICON+1
322 1660 IF(KORDER(JB).EQ.1) GO TO 1680
323 1670 JB=KORDER(JB)
324      GO TO 1640
325 1680 KS=KORDER(KS)
326      GO TO 1520
327      END

328      SUBROUTINE DUMP
329      INTEGER R,W
330      COMMON NNTOT,NEXT,KOWNT(1500),LOC(1500),KOLUM(5000),KORDER(5000),
INDEX(1500),X1,INDEX(99),ICH1(1500),ICH2(1500),LAST,ISCHN,
2IDIFFD,TD,JRR2,R,W,NNTOT
331      DIMENSION N1(200),N2(2000),N3(2000)
332      LF=NNTOT-1
333      DO 100 I=2,LF
334      N1(I)=I
335 100  IF(INDEX(I).NE.1) N1(I)=INDEX(I)
336      DO 200 I=2,NNTOT
337      N2(I)=1
338      N3(I)=1
339      IF(ICH2(I).NE.1) N2(I)=ICH2(I)
340 200  IF(ICH1(I).NE.1) N3(I)=ICH1(I)
341      WRITE(W,302),N1(I)-1,N2(I)-1,N3(I)-1,KOWNT(I)-1,LOC(I)-1,I-1,
*KOLUM(I),KORDER(I)-1,I=2,LF)
342 302  FORMAT(20X,8I3)
343      LG=LF+1
344      WRITE(W,304),N2(I)-1,N3(I)-1,KOWNT(I)-1,LOC(I)-1,I-1,KOLUM(I),
*KORDER(I)-1,I=LG,NNTOT)
345 304  FORMAT(23X,7I3)
346      IX=NNTOT+1

```

```

347      WRITE(W,306) (I-1,KOLUM(I),KORDER,I)-1,I=IX,NEXT)
348      306  FORMAT(35X,3I3)
349      RETURN
350      END

```

\$ENTRY

```

1      2
1      3
1      7
2      1
2      4
2      8
3      1
3      4
3      5
4      2
4      3
4      6
5      3
5      6
5      7
6      4
6      5
6      8
7      1
7      5
7      3
8      2
8      6
8      7

```

```

0  2  0  3  1  1  2  2
0  3  1  3  4  2  3  3
0  4  2  3  7  3  7  0
3  5  3  3 10  4  1  5
0  6  4  3 13  5  4  6
0  7  5  3 16  6  8  0
   8  6  3 19  7  1  8
   9  7  3 22  8  4  9
      9  5  0
      10 2 11
      11 3 12
      12 6  0
      13 3 14
      14 6 15
      15 7  0
      16 4 17
      17 5 18
      18 8  0
      19 1 20
      20 5 21
      21 8  0
      22 2 23
      23 6 24
      24 7  0
      25UUU 26

```

```

8
  2
  6
  7
0  3  0  3  1  1  2  2

```

0	6	0	4	4	2	3	3
0	4	1	3	7	3	7	0
5	5	3	3	10	4	1	5
7	0	4	3	13	5	4	25
0	7	2	4	27	6	8	18
	0	6	4	19	7	1	8
	0	7	3	22	8	4	9
				9	5	0	
				10	2	11	
				11	3	12	
				12	6	0	
				13	3	14	
				14	6	15	
				15	7	0	
				16	4	17	
				17	5	28	
				18	3	21	
				19	1	29	
				20	5	30	
				21	8	0	
				22	2	23	
				23	6	24	
				24	7	0	
				25	6	26	
				26	7	0	
				27	2	16	
				28	7	0	
				29	2	20	
				30	6	0	
				31	0	0	32

5	3						
	6						
	7						
0	4	0	3	1	1	2	2
0	6	0	4	4	2	3	3
0	0	7	4	7	3	7	0
4	0	1	3	10	4	1	5
3	0	4	3	13	5	4	25
0	7	2	4	27	6	8	18
	3	6	4	19	7	1	8
	0	7	3	22	8	4	31
				9	5	17	
				10	2	11	
				11	3	12	
				12	6	0	
				13	3	14	
				14	6	15	
				15	7	0	
				16	4	28	
				17	5	20	
				18	8	21	
				19	1	29	
				20	5	30	
				21	8	9	
				22	2	23	
				23	6	24	
				24	7	0	
				25	6	26	
				26	7	0	

27 2 33
 28 7 0
 29 2 34
 30 6 0
 31 6 32
 32 7 0
 33 3 16
 34 3 30
 35UUU 36

4

2
 3
 6
 0 6 0 3 1 1 2 2
 0 7 0 4 4 2 3 3
 0 0 7 4 7 3 7 0
 6 0 1 3 10 4 1 35
 3 0 4 3 13 5 4 8
 0 0 1 3 27 6 8 18
 3 2 4 19 7 1 36
 0 7 3 22 8 4 16
 9 5 17
 10 2 11
 11 3 12
 12 6 0
 13 3 14
 14 6 15
 15 7 0
 16 4 28
 17 5 20
 18 8 21
 19 1 29
 20 5 5
 21 8 9
 22 2 23
 23 6 24
 24 7 0
 25 6 26
 26 7 0
 27 2 33
 28 7 0
 29 2 34
 30 6 0
 31 6 32
 32 7 0
 33 3 28
 34 3 30
 35 3 25
 36 2 31
 37UUU 38

6

2
 3
 7
 0 2 0 3 1 1 2 2
 0 3 1 3 4 2 3 3
 0 7 2 3 7 3 7 0
 7 0 1 3 10 4 1 35
 0 0 4 3 13 5 4 8
 0 0 1 3 27 6 8 18

0	3	3	10	7	1	36
0	7	3	22	8	4	16
				9	5	17
				10	2	11
				11	3	12
				12	6	0
				13	3	14
				14	6	15
				15	7	0
				16	4	25
				17	5	20
				18	8	21
				19	1	29
				20	5	5
				21	8	9
				22	2	23
				23	6	24
				24	7	0
				25	6	31
				26	7	0
				27	2	33
				28	7	0
				29	2	34
				30	6	0
				31	6	30
				32	7	0
				33	3	28
				34	3	0
				35	3	26
				36	2	32
				370000		38

7
1
2
3
3
1
2
2
1
1

8	18
1	8
2	7
3	6
4	3
5	2
6	4
7	5
8	1

CORE USAGE OBJECT CODE= 16896 BYTES, ARRAY AREA= 37240 BYTES, TOTAL AR
 DIAGNOSTICS NUMBER OF ERRORS= 0, NUMBER OF WARNINGS= 0, NJH
 COMPILE TIME= 3.17 SEC, EXECUTION TIME= 1.55 SEC, WATFIV - JUL 1973 VI

BIBLIOGRAFIA

1. FOX L., "An introduction to numerical linear algebra", cl
redon Press-Oxford, 1964.
2. D. X. Lima, "Fluxo de cargas", Universidade Federal de
Pernambuco, 1981.
3. W. F. Tinney, J. W. Walker, "Direct solutions of sparse
network Equations by Optimally Ordered Triangular
Factorization", IEEE Proceedings, Vol.55, Nº 11,
November, 1967.
4. W. F. Tinney, W. L. Powell, J. W. Wolker, "Programming os
Sparsity-Directed Ordering Schemes", Bonneville
Power Administration P.O. Box 3621 Portland, Oreon
97208.
5. G. Irisarri, S. F. Hodges, A. M. Sasson, "An Optimal Or
deringer Algorithm for sparse Matrix Applications",
IEEE Transactions on Power Apparatus and Systems,
Vol.PASS-97, Nº 6, Nov/Dec.1978.
6. W. D. Stevenson, "Elements of Power System Analysis", Mac
Graw-Hill Book Company, 1962.

7. G. W. Stagg e A. H. El-Abiad, "Computer Methods in Power System Analysis", McGraw-Hill Book Company, 1968.
8. O. I. Elgerd, "Electric Energy Systems Theory: An Introduction", McGraw-Hill Book Company, 1971.